



International  
Handball  
Federation

# IX. Правила на играта б) Плажен хандбал

---

***Редакция: 3 Октомври 2021***

***Версия 1 на български език Април 2023***



# СЪДЪРЖАНИЕ

|            |                                                                                                                                               |          |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| <b>I .</b> | <b>Състезателни правила</b>                                                                                                                   | <b>4</b> |
|            | Правило 1 – Игрище                                                                                                                            | 5        |
|            | Правило 2 – Начало на срещата, Време за игра, Сигнал за край, Тайм-аут и<br>Тийм тайм-аут                                                     | 9        |
|            | Правило 3 – Топка                                                                                                                             | 12       |
|            | Правило 4 – Отбор, Смени, Екипировка                                                                                                          | 13       |
|            | Правило 5 – Вратар                                                                                                                            | 16       |
|            | Правило 6 – Вратарско поле                                                                                                                    | 18       |
|            | Правило 7 – Игра с топката, Пасивна игра                                                                                                      | 16       |
|            | Правило 8 – Нарушения и неспортсменско поведение                                                                                              | 20       |
|            | Правило 9 – Отбелязване на гол, точкуване и определяне на победител                                                                           | 22       |
|            | Правило 10 – Съдийско хвърляне                                                                                                                | 25       |
|            | Правило 11 – Странично хвърляне                                                                                                               | 25       |
|            | Правило 12 – Вратарско хвърляне                                                                                                               | 25       |
|            | Правило 13 – Свободно хвърляне                                                                                                                | 26       |
|            | Правило 14 – 6-Метрово хвърляне                                                                                                               | 28       |
|            | Правило 15 – Общи разпоредби за изпълнение на хвърлянията (Странично<br>хвърляне, Вратарско хвърляне, Свободно хвърляне и 6-Метрово хвърляне) | 30       |
|            | Правило 16 – Наказания                                                                                                                        | 31       |
|            | Правило 17 – Съдии                                                                                                                            | 35       |
|            | Правило 18 – Времеизмервач и Секретар                                                                                                         | 36       |

## **II . ПРИЛОЖЕНИЯ**

|                                           |           |
|-------------------------------------------|-----------|
| <b>Съдийски жестове</b>                   | <b>40</b> |
| <b>Разяснения към правилата на играта</b> | <b>49</b> |
| <b>Регламент за зоната за смяна</b>       | <b>56</b> |

# І. Състезателни правила



## ВЪВЕДЕНИЕ

За улеснение, в тези правила обикновено се използва обръщение в мъжки род на думи във връзка със състезатели, съдии, длъжностни и други лица. Въпреки това, правилата се прилагат еднакво както за мъже, така и за жени, като изключение прави Правило 3 (размер на топката).

**Философията на Плажния хандбал се основава на принципите на „Честната игра“ (“Fair Play”). Всяко решение следва да бъде вземано в съответствие с тези принципи.**

Честната игра означава:

Уважавайте здравето, интегритета и тялото на състезателите.

Уважавайте духа и философията на играта.

Уважавайте хода на играта, но никога не толерирайте действия извършени в нарушение на правилата.

Насърчавайте духа на истинското спортменство и преследвайте културната и спортна мисия на събитието.



# Правило 1

## 1. Игрище

1. Игрището (Фигура No. [1](#)) е правоъгълно с размери 27 метра дължина и 12 метра ширина, като включва игрално поле и две вратарски полета. Размерите на игрището се измерва от външния край на ограничителните линии.

Повърхността на игрището трябва да се състои от подравнен слой пясък, по възможност с еднаква структура, без камъни и черупки от миди, които може да представляват риск от срязване или контузия на състезателите.

Пясъкът трябва да е с дълбочина не по-малка от 40см., да е пречистен и с компактна структура.

Игрището трябва да е ориентирано по дължина в посока север-юг.

Характеристиките на игрището, по време на игра, не трябва да бъдат променяни по начин, който да дава предимство на някой от отборите.

Около игрището трябва да се осигури зона за сигурност, която да бъде с широчина 3 метра.

Метеорологичните условия не трябва да създават опасност от контузии на състезателите.

За състезания, които се провеждат през тъмната част на денонощието, в игралната зона трябва да се осигури осветление от минимум 400 lux.

2. Игрището се маркира с линии (Фигура No. [1a](#)). Линиите са част от полетата (игрално поле и вратарски полета), които маркират. Двете по-дълги линии се наричат странични. Двете по-къси линии се наричат гол-линии (линии на вратите), въпреки че между гредите няма линия. Ограничителната линия на вратарското поле се намира на 6 метра от гол-линията и е успоредна на нея.

Игрището е разделено на две половини от въображаема средна линия. Средата на тази въображаема линия е мястото на изпълнение на началното съдийско хвърляне.

3. Всички линии са с широчина между 5 и 8 см и трябва да са от едноцветна лента, която да се контрастира от пясъка (синя, жълта или червена). Лентата трябва да е гъвкава и издръжлива, но не трябва да създава опасност от нараняване на краката на състезателите и официалните лица, трябва да е здраво закрепена в пясъка във всеки ъгъл и в пресечната точка на всяка линия на вратарското поле със странична линия, със заровени закрепващи елементи.

Всеки от ъглите на игрището трябва да е закрепен с еластично въже, което да е свързано със дълбоко заровен закрепващ елемент, който е без остри ръбове.

Еластичното въже осигурява правилното разположение на линиите и тяхната еластичност, като намаля риска от нараняване на състезател или официално лице в случай на контакт с лента. Към вратите, с гумени пръстени, са фиксирани гол-линиите. Закрепващите елементи не трябва да представляват опасност за състезателите и официалните лица.

## Врата

4.

а. Вратата е с правоъгълна форма и трябва да бъде поставена в центъра на всяка от гол-линиите. Тя трябва да се състои от два вертикално изправени стълба, разположени на еднакво разстояние от всеки ъгъл и съединени с хоризонтално поставена напречна греда.

б. Вратата е с вътрешни размери 2м. височина и 3м. ширина и трябва да бъде здраво закрепена в пясъка.

с. Страничните стълбове и напречната греда, изработени от алуминий, трябва да са с диаметър 8 см. и да са с цвят, контрастиращ с цвета на пясъка и фона зад вратата (жълт, син или червен). Цветът и на двете врати трябва да е еднакъв.

д. Страничните стълбове и напречната греда, трябва да бъдат свързани с рамка, поддържаща мрежата на вратата. В горния си край, рамката трябва да е дълбока 80 см., а в долния 1 м.

е. Всяка врата трябва да разполага с мрежа, изработена от полипропилен (или друг синтетичен материал, като отворите на мрежата трябва да са не по-големи от 80x80 мм., а дебелината на мрежата 6 мм) и закрепена за задната част на гредите.

Мрежата трябва да е закрепена по начин, който не позволява топка, хвърлена от външната страна да попадне във вратата между гредата и мрежата и така неправилно да бъде зачетен гол, както и топка, веднъж попаднала във вратата да остане в нея и да не може да излезе между гредата и мрежата и да създаде впечатление за пропуск. Закрепването на мрежата трябва да е по начин, който не пречи на вратаря. Долната част на мрежата трябва да бъде прикрепена към извита тръба или друго подходящо опорно средство по такъв начин, че топка, попаднала във вратата, да не може да премине извън мрежата. Цветът на мрежата трябва да контрастира с пясъка и фона и да е същият като на вратата.

ф. За безопасността на състезателите и официалните лица дъното на всяка от вратите трябва да е здраво закрепено в пясъка. Закрепващите елементи не трябва да създават опасност за състезателите и официалните лица.

г. На 3 метра зад всяка врата трябва да са поставени мрежи за улавяне на топките, които да се простират по цялата дължина на игралното поле (12 x 7 м). Улавящите врежи трябва да достигат до нивото на пясъка.

## Секретарска маса

5. Секретарската маса трябва да има места за 3 до 4 души и да е поставена в средата на страничната линия, както и да отстои на най-малко 3м. от нея.

Масата трябва да бъде поставена така, че секретарят/времеизмервачът да вижда зоните за смени.

## Зони за смяна

6. Зоните за смяна са 15м. дълги и 3м. широки. Тези зони се намират от двете страни на игрището от външната страна на страничните линии. Полевите състезатели трябва да влизат в игрището само от тези зони.

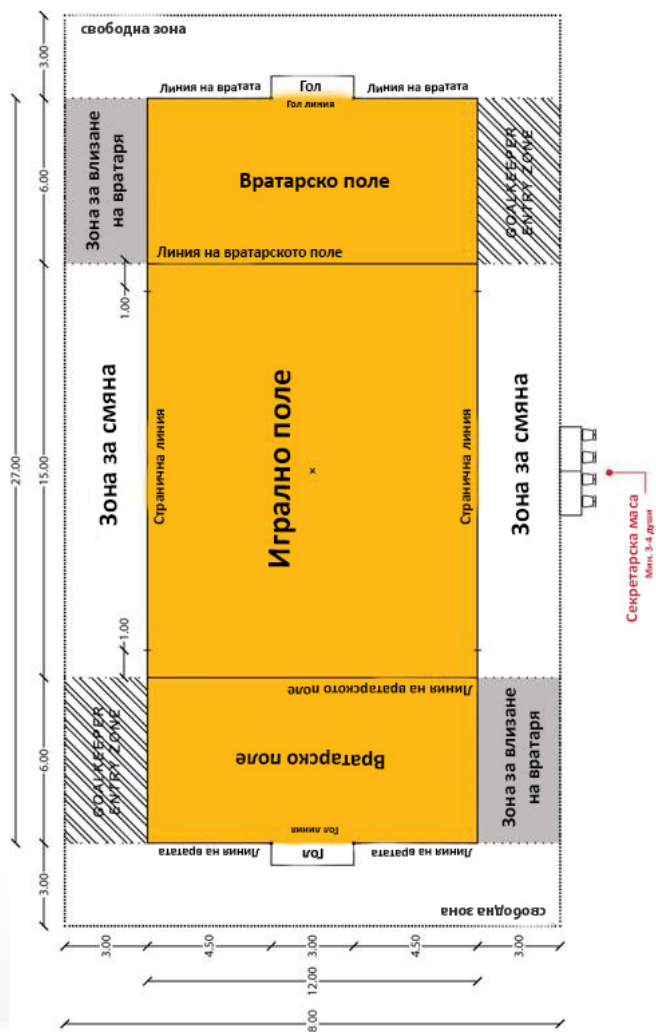
7.

а. Разрешено е вратарите и полевите състезатели да напускат игралното поле по най-краткия път към зоната за смяна на техния отбор. Това практически означава, че състезателите могат да напускат игралното поле през цялата дължина на страничната линия на игралното и вратарските полета от страната на за смяна на техния отбор.

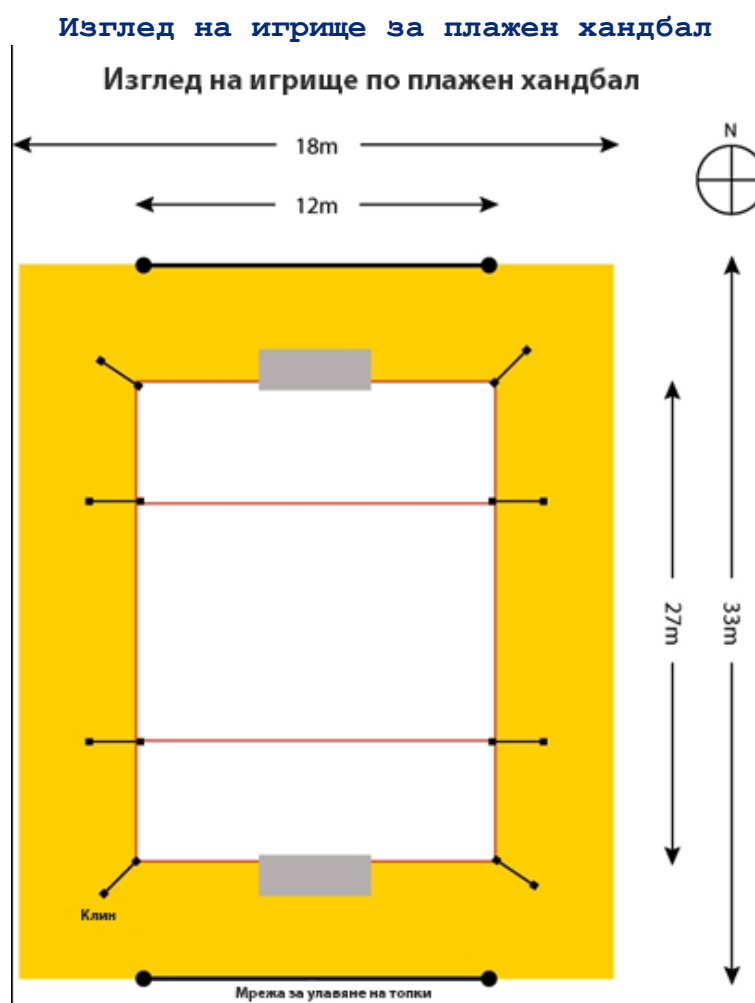
б. Вратарят трябва да влиза на игрището през страничната линия на собственото си вратарско поле от страната на зоната за смяна на неговия отбор (Правила [4:13](#), [5:12](#)).

с. На вратар, който не е в игра, му е позволено да изчака влизането си в игра седнал (или коленичил/клекнал) до страничната линия между линията на вратата и линията на вратарското поле на неговия отбор.

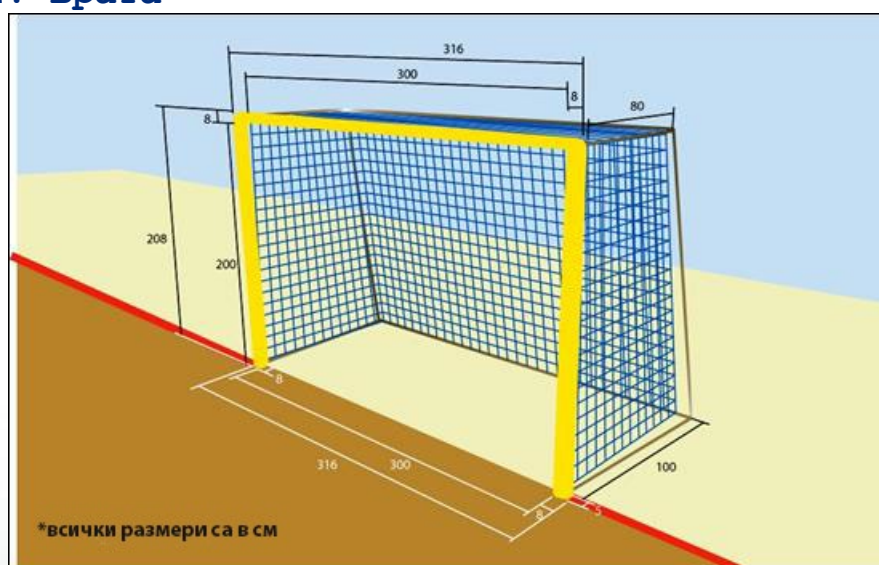
Фигура 1: Игрище



Фигура 1а: Игрище



Фигура 2: Врата





## Правило 2

### 2. Начало на срещата, Време за игра, Сигнал за край, Тайм-аут и Тийм тайм-аут

#### Начало на срещата

1. Преди началото на срещата, съдиите провеждат жребий за определяне на страна на игрището и зоните за смяна. Победителят в жребия избира или страна на игрището или една от на зоните за смяна. Другият отбор прави своя избор в съответствие с избора на победилия в жребия отбор. След почивката на полувремето, отборите сменят страните на игрището. Отборите не сменят зоните за смяна.
2. Всяко полувреме, както и “Златен Гол”, започват със съдийско хвърляне (Правило [10:1-2](#)) след сигнал от съдиите (Правило [2:5](#)).
3. Полевите състезатели имат право да застанат навсякъде в игралното поле.

#### Време за игра

4. Времето за игра е разделено на две части (полувремена), за които резултатът се отчита по отделно. Всяка полувреме е с продължителност от 10 минути (виж Правило [2:6](#), [2:8](#) и [4:2](#)). Почивката между полувремената е 5 минути.
5. Времето за игра (изпълнение на съдийското хвърляне и стартирането на часовника) започва със съдийски сигнал (Правило [2:2](#)).
6. Ако резултатът е равен в края на полувремето, се прилага “Златен Гол”, (Правило [9:7](#)). Играта се подновява със съдийско хвърляне (Правило [10](#)). На победителя във всяко от полувремената се присъжда 1 точка.
7. Ако двете полувремена са спечелени от един и същи отбор – той е краен победител с резултат 2-0.
8. Ако всеки от отборите има по едно спечелено полувреме, резултатът е равен. Тъй като трябва да се излъчи победител се прилага “Един срещу вратаря” (Правило [9](#)).

#### Сигнал за край

9. Времето за игра приключва със сигнал за край от автоматично времеизмервателно устройство, или със сигнал на времеизмервача. Ако не прозвучи такъв сигнал, тогава съдията подава сигнал и показва, че времето за игра е изтекло (Правила [17:10](#), [18:1](#), [18:2](#)).

#### Коментар :

Ако не е налично времеизмервателно устройство с автоматичен сигнал, времеизмервачът трябва да използва настолен или ръчен хронометър и да оповести края на времето за игра със сигнал. (Правило [18:2](#)).

Ако е налично автоматично времеизмервателно устройство, то същото следва да бъде настроено да отмерва времето от 0 до 10.

10. Нарушенията и неспортсменското поведение, извършени преди или едновременно със сигнала за край (на полувремето или на срещата) следва да бъдат санкционирани, дори и ако това не може да се осъществи до прозвучаването на сигнала. Съдиите отсъждат край на играта, след като изчакат резултата от изпълнението на свободно хвърляне или 6-метрово хвърляне (Разяснение No. 3.).

11. Хвърлянето трябва да се повтори, ако сигналът за край (на полувремето или на срещата) прозвучи точно при изпълнението на свободното хвърляне или 6-метровото хвърляне или топката се намира във въздуха след изпълнението. Резултатът от повторното изпълнение се изчаква, след което съдиите отсъждат край на играта.

12. Състезателите и официалните лица могат да бъдат санкционирани с персонално наказание за нарушения на правилата или неспортсменско поведение, извършени по време на изпълнението на свободното или 6-метровото хвърляне при обстоятелствата свързани с правила 2:10-11. Нарушение на правилата по време на изпълнение на такова хвърляне не може да доведе до свободно хвърляне за противниковия отбор.

13. Ако съдиите установят, че времеизмервачът е дал сигнал за край (на полувремето или на срещата) по-рано, те трябва да задържат състезателите на игрището и да доиграят оставащото време.

Отборът, който е бил в притежание на топката, при прозвучаването на преждевременния сигнал, остава в притежание на топката, когато играта се поднови. Ако топката е била извън игра, играта се подновява с хвърляне, съответстващо на ситуацията. Ако топката е била в игра, то тогава играта се подновява със свободно хвърляне, съобразно Правило [13:4a-b](#). Ако първото полувреме е приключило по-късно, второто полувреме трябва продължи 10 минути, тъй като резултатът на всяко от полувремената се брои отделно. Ако второто полувреме приключи по-късно, то съдиите не могат да променят този факт.

## **Тайм-Аут**

14. Съдиите решават кога и за колко дълго да прекъснат времето за игра (тайм-аут).

В следните ситуации, тайм-аут е задължителен:

- a. Отстраняване или дисквалификация на състезател
- b. 6-метрови хвърляния
- c. Тийм тайм-аут
- d. Сигнал от времеизмервача или делегата
- e. Консултация между съдиите, съобразно Правило [17:9](#)
- f. Отстраняване или дисквалификация на официално лице.

Освен изброените по-горе ситуации, при които тайм-аутът е задължителен, съдиите преценят необходимостта от тайм-аут и в други ситуации.

Въпреки това, в случай на задължителен тайм-аут, при който играта е била прекъсната от сигнал на времеизмервача или делегата, от времеизмервача се изисква незабавно да спре времеизмервателното устройство, без да чака потвърждение от съдиите.

Типични ситуации, при които тайм-аут не е задължителен, но въпреки това може да се отсъди при нормални обстоятелства са:

- a. Състезател изглежда контузен.
- b. Отбор бави времето за игра, напр. когато отбор забавя изпълнение на хвърляне, когато състезател хвърля топката без посока или я задържа.
- c. При външни влияния, напр. когато линиите на игрището трябва да бъдат укрепени.

#### **Коментар:**

Сигналът, подаден от времеизмервача/делегата спира незабавно играта. Дори ако съдиите (и състезателите) да не са разбрали веднага, че играта е била спряна, всяко действие на игрището, след сигнала, е невалидно.

Това означава, че ако е отбелязан гол след сигнал от секретарската маса, „голът“ не трябва да се зачита. Също така, решение за отсъждане на хвърляне в полза на един от отборите (всички видове хвърляния), са невалидни. Играта трябва да бъде подновена по начин, който е в съответствие със ситуацията, когато времеизмервачът/делегата е подал сигнал.

Въпреки това, персоналните наказания дадени от съдиите във времето, от сигнала, подаден от секретарската маса, до прекъсването от тяхна страна, остават валидни. Това се прилага независимо от вида на нарушението и наказанието.

15. Нарушенията на правилата по време на тайм-аут имат същите последствия, като нарушенията на правилата по време на игра (Правило [16:12](#), Коментар [1](#)).

16. Съдиите подават сигнал, кога времето да бъде спряно във връзка с тайм-аут. Прекъсването на игровото време трябва да индикирано на времеизмервача чрез три къси сигнала със свирката и Жест № [14](#). Подновяването на играта след тайм-аут винаги става след сигнал със свирка от съдиите (Правило [15:3b](#)). Със подаването на сигнала, времеизмервачът рестартира времеизмервателното устройство .

#### **Тийм Тайм-Аут**

17. Всеки отбор има право да получи по едно едноминутно прекъсване (Тийм Тайм-Аут) във всяко от полувремената от редовното време за игра. Официалното лице на отбора, който иска Тийм Тайм-Аут, трябва да направи това чрез ясно показване на „Зелена карта“. Официалното лице трябва да отиде до средата на страничната линия и да държи „зелената карта“ по ясно видим начин, така че тя веднага да бъде видяна от времеизмервача. („Зелената карта“ трябва да е с размери около 30x20 сантиметра и трябва да има голямо „Т“ от всяка страна). Отбор може да поиска Тийм Тайм-Аут само когато е в притежание на топката (когато топката е в игра или по време на прекъсване). При условие, че отборът не е загубил притежанието на топката преди

времеизмервачът да е подал сигнал (в този случай, Тийм Тайм-Аут не трябва да бъде отсъден), отборът ще получи Тийм Тайм-Аут незабавно. Времеизмервачът прекъсва играта със сигнал, подава жест за Тийм Тайм-Аут (№ [14](#)) и показва с протегнатата ръка отбора поискала Тийм Тайм-Аут. Официалното лице поставя “Зелената карта” на пясъка, на около 1 метър от средата на страничната линия. “Зелената карта” остава там до края на полувремето.

Съдиите отсъждат тайм-аут, а времеизмервачът спира времеизмервателното устройство. Съдиите потвърждават Тийм Тайм-Аут, а времеизмервачът, с отделен хронометър, контролира продължителността му. Секретарят отбелязва времето, за кое полувреме се отнася и заявения го отбор, в протокола на срещата. По време на Тийм Тайм-Аут, състезателите и официалните лица остават в своите зони за смяна или на игрището. Съдиите остават в средата на игрището, но единият от тях може за кратко да отиде до съдийската маса за консултация. Нарушенията на правилата по време на Тийм Тайм-Аут имат същите последствия, както нарушенията на правилата по време на игра. Без значение е дали това се отнася за състезатели на игрището или извън него. При неспортменско поведение е възможно отстраняване съгласно Правила [8:4](#), [16:1d](#) и [16:2c](#).

След 50 секунди, времеизмервачът подава сигнал, че играта ще продължи след 10 секунди. Отборите трябва да имат готовност да подновят играта при изтичане на Тийм Тайм-Аут. Играта се подновява с хвърляне, което съответства на ситуацията при отсъждане на Тийм Тайм-Аут, или ако топката е била в игра, със свободно хвърляне за отбора, поискала Тийм Тайм-Аут, от мястото, където е била топката по време на прекъсването. При сигнал от съдиите за подновяване на играта, времеизмервачът рестартира времеизмервателното устройство.

#### **Коментар:**

“Притежанието на топката” включва също и ситуации, когато играта трябва да продължи с вратарско хвърляне, странично хвърляне, свободно хвърляне или 6-метрово хвърляне.

“Топка в игра” означава, че състезател е бил в контакт с топката (държейки топката в ръце, стреляйки, улавяйки или подавайки топката към съотборник) или отборът е в притежание на топката.



## **Правило 3**

### **3. Топка**

1. Топката за игра трябва да е кръгла, гумена и да не е хлъзгава. Топката за мъже трябва да тежи от 350 до 370 грама и да е с обиколка от 54 до 56 сантиметра; Топката за жени трябва да тежи от 280 до 300 грама и да има обиколка от 50 до 52 сантиметра. По-малка топка може да се използва при деца.

2. Преди началото на всяка среща трябва да бъдат осигурени поне 4 топки. 2 резервни топки трябва да са поставени в средата зад всяка от вратите в зоната за безопасност, а 3<sup>тата</sup> резервна топка трябва да е на секретарската маса.

3. За да се сведат до минимум прекъсванията на времето за игра и да се избегнат Тайм-Аути, вратарят, подканен от съдията, трябва да пусне в игра резервната топка в игра възможно най-бързо, в случай че топката е напуснала игралното поле.



## **Правило 4**

### **4. Отбор, смени, екипировка**

#### **Отбор**

1. Срещите и турнирите по плажен хандбал могат да бъдат организирани за мъже, жени и смесени отбори.
2. По принцип, един отбор се състои от до 10 състезателя. Най-малко 6 състезателя трябва да присъстват преди започване на срещата. Ако броят на състезателите, които имат право на участие намалее под 4, срещата се прекратява и за победител се обявява другият отбор.
3. На игрището могат да се намират най-много 4 състезателя от един отбор (1 вратар и 3 полеви състезателя). Останалите състезатели са за смяна и трябва да се намират в своята зона за смяна.
4. Състезател или официално лице имат право на участие, ако присъстват при започване на срещата и са записани в протокола на срещата. Състезатели или официални лица, които пристигнат след началото на срещата трябва да получат разрешение за участие от секретаря/времеизмервача и да бъдат вписани в протокола на срещата. Състезател, който има право да участва, по принцип, може по всяко време да влезе на игрището през линията за смени на своя отбор (виж Правило 4:13). "Отговорникът на отбора" трябва да гарантира, че само състезатели, които имат право да участват влизат на игрището. Нарушения на това правило, се наказват като „Неспортсменско поведение“ на "Отговорника на отбора".
5. През цялата продължителност на срещата, всеки от отборите трябва да има поне един състезател на игралното поле, обозначен като вратар. Състезател, обозначен като вратар, може по всяко време да заеме позиция като полеви състезател. Също така, полеви състезател може да заеме функцията на вратар (виж Правило 4:8).
6. По време на игра, на всеки отбор му е позволено да използва най-много 4 официални лица, но само 2 от тях могат да се намират в зоната за смяна на отбора си. Другите 2 трябва да останат зад зоната за смени, извън зоната за сигурност, но в случай на контузия на състезател и след разрешение от съдиите, те могат да отидат до мястото за оказване на помощ, съобразно Правило 4:7. По време на срещата, официалните лица не могат да бъдат сменяни. Едно от лицата трябва да бъде отбелязано като "Отговорник на отбора". Само на това официално лице е позволено да се обръща към времеизмервача/секретаря и евентуално към сидиите (с изключение на Правило 2:17). На официалните лица не им е разрешено да влизат на игрището по време на срещата. Нарушение на това правило се санкционира като „Неспортсменско поведение“ (Правила 8:4, 16:1d, 16:2d и 16:6b). Играта се подновява със свободно хвърляне за противниковия отбор

(Правило 13:1a-b, Разяснение № 8).

7. В случай на контузия, съдиите могат да дадат разрешение (чрез жест № 15) за две лица, "имащи право на участие" (виж Правило 4:4) да влязат на игрището по време на Тайм-Аут (жест № 14), за да окажат помощ на контузения състезател (Правило 16:2d). Ако допълнителни лица влязат на игрището, след двете лица, които вече са влезли, това трябва да бъде санкционирано като неправилно влизане, като в случай, че това е състезател, санкцията трябва да е според Правила [4:14](#) и [16:2a](#), а в случай, че това е официално лице според Правила [4](#), [16:2h](#) и [16:6a](#). Лице, на което е позволено да влезе на игрището, но вместо да оказва помощ на контузения състезател, дава инструкции на състезателите, обръща се към съперниковите състезатели или съдиите и т.н., трябва да бъде разглеждано като и санкционирано като неспортсменско поведение.

## **Екипировка**

8. Всички състезатели на игрището трябва да носят еднакви екипи. Комбинациите от цветове и дизайн за двата отбора трябва да се различават ясно един от друг. Мъжките екипи за плажен хандбал трябва да се състоят от потник, къси панталонки и евентуално някои аксесоари. Дамските екипи за плажен хандбал се състоят от потник (бюстие), къси (тесни) панталонки и евентуално някои аксесоари. Горната част от екипите трябва да бъде (най-малко 80% плътна) с ярки и светли цветове (напр. червено, синьо, жълто, зелено, оранжево и бяло). Състезател, който влиза на игрището като вратар, трябва да е с еднакъв (по дизайн и обозначение на състезателен номер) екип с този на съотборниците си, но с цветове които се различават от състезателите в полето и от двата отбора и вратарите от противниковия отбор (Правило [17:3](#)).

### **Коментар:**

Официалните лица, трябва да носят еднакви фланелки, които да са с различен цвят от този на фланелките на състезателите от собствения отбор, както и от този на състезателите от противниковия отбор. Всички 4 официални лица присъстващи на игрището по време на цялата продължителност на срещата трябва да са еднаква екипировка.

9. Състезателните номера (приблизително 12x10 сантиметра) трябва да са поставени отпред и отзад на потника, при мъжките екипи, и на потника (бюстието) при жените. Номерата трябва да са с контрастиращ от потника/бюстието цвят (т.е. светъл номер върху тъмен потник/бюстие, тъмен номер върху светъл потник/бюстие).

10. Всички състезатели играят боси. Разрешено е да се носят чорапи (изработени от плат) или спортни превръзки (бандажи). Всички видове обувки (синтетични, каучукови и др.) не са разрешени.

11. Не се разрешава носенето на предмети, които могат да бъдат опасни за състезателите. Такива, например са: каски, маски за лицето, гривни, часовници, пръстени, колиета или велижки, обеци, очила без придържащи ленти или с твърди рамки, ортопедични средства (наколенки и др.)

с твърди метални или пластмасови елементи, както и всякакви други предмети, представляващи опасност (Правило 17:3).

На състезателите е позволено носено на следните аксесоари:

Шапка (с мека или твърда козирка, обърната назад, с цел избягване на нараняване), кърпа за глава или лента (бандана).

Слънчеви очила (пластмасови със придържащи ленти).

Терапевтични, поддържащи бинтове за коляно/лакът/стъпало.

#### **Коментар 1:**

Шапките, кърпите за глава или лентата (бандана), използвани от състезателите от един отбор трябва да са с еднакъв цвят. Същото се отнася и за аксесоарите за глава (шапки и др.) използвани от официалните лица на отбора.

Състезателите носят отговорност за използваните от тях аксесоари. Състезатели, които не отговарят на горепосочените условия, не могат да участват в срещата докато не отстранят несъответствията.

#### **Коментар 2:**

Защита за нос: Правило 4:11 гласи, че не е разрешено носенето на каска или маска за лице. Това правило трябва да се тълкува по следния начин: Маската покрива по-голямата част от лицето. Протекторът за нос е много по-малък по размер и покрива само областта на носа. Поради това, носенето на защита за нос е разрешено.

12. Състезател, който кърви или има кръв по тялото или екипа си, трябва да напусне веднага и доброволно (чрез редовна смяна) до спиране на кървенето, превързване на раната и почистване на тялото и екипа. Състезателят не може да се върне в игра докато горното не бъде изпълнено. Състезател, който не изпълни указанията на съдиите в тази връзка, се санкционира за неспортсменско поведение (Правила 8:4, 16:1d и 16:2c).

#### **Смени**

13. Състезателите за смяна могат да влизат в игра по всяко време, без да информират секретаря/времеизмервача, само ако излизащите от игра състезатели са напуснали игрището (Правило 16:2a). Състезателите винаги трябва да влизат в игрището през линията за смяна на техния отбор (Правило 16:2a). Тези изисквания важат и при смяната на вратарите (Правило 5:12). Правилата за смяна важат и по време на Тайм-Аут (с изключение на Тийм Тайм-Аут). В случай на неправилна смяна, играта се подновява със свободно хвърляне (Правило 13) или със 6-метрово хвърляне (Правило 14) за противниковия отбор, при условие, че играта е прекъсната заради неправилната смяна. В останалите случаи, играта се подновява с хвърляне, което съответства на ситуацията по време на прекъсването. Виновните състезатели се санкционират с „отстраняване“ (Правило 16). Ако повече от един състезател от един отбор е извършил неправилна смяна, само първият състезател, извършил нарушението, трябва да бъде наказан.

14. Ако резервен състезател влезе на игрището, без да е извършена смяна или ако се намеси

неправомерно в игрова ситуация, от зоната за смяна, той се наказва с „отстраняване“. В следствие на това, отборът трябва да бъде редуциран с един играч на игрището. Ако състезател влезе на игрището докато изтърпява наказание, той трябва да получи допълнително „отстраняване“, което започва да тече веднага и също води до „дисквалификация“ на състезателя. Ако противниковият отбор е в притежание на топката по време на неправомерното влизане в игрището, то отборът трябва да бъде допълнително редуциран. Ако отборът на отстранения състезател е във владение на топката по време на влизането, то отборът следва да остане с един редуциран състезател на игрището. И в двата случая, играта се подновява със свободно хвърляне за противниковия отбор (Правило 13:1a-b; виж Разяснение № 8).



## Правило 5

### 5. Вратар

На вратаря **е позволено** да:

1. Докосва топката, с която и да е част на тялото си, при защита във вратарското поле;
2. Се движи с топка във вратарското поле, без ограничения, важащи за полевите състезатели (Правила [7:2-4](#), [7:7](#)). Въпреки това, на вратаря не е позволено, да забавя изпълнението на вратарско хвърляне (Правила [6:5](#), [12:2](#) и [15:3b](#));
3. Напуска вратарското поле без топка и да участва в играта като полеви състезател; когато направи това, за вратаря важат правилата, които важат и за полевите състезатели; Вратарят се счита за напуснал вратарското поле, когато с някоя част от тялото си докосне пясъка извън вратарското поле.
4. Напуска вратарското поле с топка и да играе отново с нея в игрището, при условие, че няма контрол над топката.

На вратаря **не е позволено** да:

5. Застрашава противниковите състезатели, докато защитава вратата си (Правила [8:2](#), [8:5](#));
6. Напуска вратарското поле с контролирана от него топка (отсъжда се свободно хвърляне, съгласно правило [13:1a](#), ако съдиите са дали сигнал за изпълнение на вратарското хвърляне; във всички останали случаи, вратарското хвърляне следва да се повтори);
7. Докосва топката отново извън вратарското поле след изпълнение на вратарско хвърляне, докато топката не докосне друг състезател (Правило [13:1a](#));
8. Докосва топката, която лежи или се търкаля по пясъка извън вратарското поле, докато той е във вратарското поле (Правило [13:1a](#));
9. Внася във вратарското поле лежаща или търкаляща се извън него топка (Правило [13:1a](#));
10. Навлиза във вратарското поле от игралното поле, с контролирана от него топка (Правило [13:1a](#));
11. Докосва топката със стъпало или крак под коляното, когато тя лежи на пясъка във вратарското поле или се движи по посока на игралното поле (Правило [13:1a](#)).

## Смяна на вратаря

12. На вратаря е позволено да влиза в игрището само през страничната линия на вратарското поле на собствения си отбор и само от страната на зоната за смяна на неговия отбор (Правила 1:8, [4:13](#)). Вратарят може да напуска игрището през страничната линия на зоната за смяна на неговия отбор или вратарското поле (Правила 1:8, [4:13](#)), но само от страната на зоната за смяна на отбора си.



## Правило 6

### 6. Вратарско поле

1. Само на вратаря е позволено да се намира във вратарското поле (виж обаче Правило 6:3). Вратарското поле, което включва и линията на вратарското поле, се счита за престъпено, когато полеви състезател го е докоснал, с която и да е част от тялото си.
2. При навлизане/пристъпване на вратарското поле от полеви състезател, следва да се отсъди:
  - a. Вратарско хвърляне, когато полеви състезател от противниковия отбор навлезе/престъпи вратарското поле докато е в притежание на топката или навлиза/пристъпи без да е в притежание на топката, но получава предимство (Правило 12:1a);
  - b. Свободно хвърляне, когато полеви състезател от отбора в защита навлиза/пристъпи вратарското поле и получи предимство, но без да осуетява явна голова възможност (Правило 13:1a-b);
  - c. 6-метрово хвърляне, когато полеви състезател от отбора в защита навлезе/престъпи вратарското поле и осуетява явна голова възможност (Правило 14:1a).
3. Навлизането/пристъпването на вратарското поле не се наказва, когато:
  - a. Състезател навлезе/пристъпи вратарското след като е играл с топката, ако с това не е попречил на състезателите от противниковия отбор;
  - b. Състезател навлезе/пристъпи вратарското поле без топка и не е получил предимство от това;
  - c. Състезател от отбора в защита навлезе/престъпи вратарското поле по време или след защитно действие, без да е попречил на състезателите от противниковия отбор.
4. Топката принадлежи на вратаря, докато се намира във вратарското поле (виж обаче, Правило 6:5).
5. С топката може да се играе винаги, когато лежи или се търкаля, дори и когато се намира във вратарското поле. На състезателите, обаче не е разрешено да навлизат във вратарското поле за да играят с нея (свободно хвърляне). Разрешено е състезател да играе с топката, когато тя е във въздуха над вратарското поле, с изключение при изпълнение на вратарско хвърляне (Правило 12:2).
6. Вратарят трябва да вкара топката обратно в игра с вратарско хвърляне (Правило 12), когато тя спре във вратарското поле.

7. Играта продължава (с вратарско хвърляне съобразно Правило 6:6) ако състезател от защитаващия се отбор докосне топката при опит за защита и тя бъде овладяна от вратаря или остане да лежи във вратарското поле.
8. Ако състезател насочи топката в собственото си вратарско поле се отсъжда:
  - a. Гол, ако топката влезе във вратата;
  - b. Свободно хвърляне, ако топката остане да лежи във вратарското поле или ако вратаря я докосне и тя не влезе във вратата (Правило 13:1a-b);
  - c. Странично хвърляне, ако топката излезе извън гол-линията (Правило 12:1);
  - d. Играта продължава, ако топката пресече вратарското поле и се върне обратно в игралното, без да е докосната от вратаря.
9. Топка, която се върне от вратарското поле в игралното, остава в игра.



## Правило 7

### 7.Игра с топка, пасивна игра

#### Игра с топка

##### Разрешено е да се:

1. Хвърля, улавя, спира, бута или удря топката, чрез използване на дланите (отворени или свити), ръцете, главата, трупа (торса), бедрата и коленете. Плонжирането за топката, когато тя лежи или се търкаля по пясъка, също е позволено.
2. Задържа топката за най-много 3 секунди, дори когато тя лежи на пясъка (Правило [13:1a](#)). Топката не може да лежи на пясъка повече от 3 секунди и отново да бъде взета от състезателя, който последен я е докоснал (свободно хвърляне).
3. Направят най-много 3 крачки с топката (Правило [13:1a](#));

##### Една крачка се брои за направена когато:

- a. Състезател, който стои с двата си крака на пясъка, повдигне единия си крак и отново стъпи или го премести от едно място към друго;
- b. Състезател докосне пясъка с единия си крак, хване топката и след това докосне пясъка с другия си крак;
- c. Състезател, след скок, докосне пясъка с единия си крак и след това, със същия крак направи подскок или докосне пясъка с другия си крак;
- d. Състезател, след скок, докосне пясъка едновременно и с двата си крака, и след това повдигне единия си крак и стъпи отново или го премести от едно място на друго.

##### Коментар:

Брои се само за една крачка, ако единият крак се премести от едно място на друго, и тогава другият крак се повлече след него до първия крак.

4. Както на място, така и в движение да се:
  - a. Тупне топката веднъж и да се хване отново с едната или двете ръце;
  - b. Тупне топката многократно с една ръка (дрибъл), или търкаля по пясъка топката многократно с една ръка, и тогава я хване или вдигне отново с едната или двете ръце.Хваната с една или две ръце топка трябва да се отиграе в продължение на 3 секунди или след най-много 3 крачки (Правило [13:1a](#)).  
Тупкането или дриблирането, се счита, че е започнало, когато състезателят, докосне топката, с която и да е част от тялото си и я насочи към пясъка.  
След като топката докосне друг състезател или вратата, на състезателя е разрешено отново тупкане, дриблиране или хващане на топката.
5. Премества топката от едната ръка в другата.
6. Играе с топката в клекнало, седнало или легнало положение.

**Не е разрешено да се:**

7. Докосва топката повече от един път, преди тя да е докоснала пясъка, друг състезател или вратата (Правило [13:1a](#)). Грешките при ловене на топката не се наказват.

**Коментар:**

Грешки при ловене на топката означава, когато състезател е загубил контрол над топката при опит да я хване или спре.

Състезател, овладял вече топката може само още веднъж да я докосне след тупкане или дриблиране.

8. Докосва топката със стъпало или крак под коляното, освен ако тя не е била насочена от противников състезател (Правило [13:1a-b](#)).
9. Играта продължава, ако топката докосне някой от съдиите в игрището.

**Пасивна игра**

10. Не е разрешено, владеещият топката отбор, да я задържа без явен стремеж за атака или опит за стрелба в противниковата врата (виж Разяснение № [4](#)). Това се разглежда като пасивна игра и се наказва със свободно хвърляне срещу отбора, който е притежавал топката (Правило [13:1a](#)). Свободното хвърляне се изпълнява от мястото, където се е намирала топката при прекъсване на играта.

11. Когато се разпознае явна тенденция за пасивна игра се показва предупредителен жест (Жест № [16](#)). Това дава възможност на отбора, притежаващ топката да организира атака, за да избегне отнемането ѝ. В случай, че след предупредителния жест, не се промени начинът на атака или не се извърши стрелба към вратата, се отсъжда свободно хвърляне срещу притежаващия топката отбор (виж Разяснение № [4](#)). В определени ситуации, съдиите могат да отсъдят свободно

хвърляне срещу отбора, който владее и без предварителен предупредителен жест (например, когато състезател умишлено пропусне явна голова възможност).



## Правило 8

### 8. Нарушения и неспортсменско поведение

**Разрешено е да се:**

1.
  - a. Използването на ръце и длани за блокиране или овладяване на топката;
  - b. Отнемането на топката от противников състезател с отворена длан във всяка посока;
  - c. Използването на тялото за блокиране на противников състезател, дори когато той не владее топката;
  - d. Да има физически контакт с противников състезател, като със свити в лактите ръце го контролира и придружава.

**Не е разрешено да се:**

2.
  - a. Издърпва или избива топката от ръцете на противников състезател;
  - b. Блокира или избутва противников състезател с ръце, длани или крака;
  - c. Хваща, задържа, блъска, връхлита или скача върху противников състезател;
  - d. Възпрепятства или застрашава противников състезател (с или без топка) в нарушение на правилата.
3. Нарушенията на [Правило 8:2](#), където действията са насочени предимно или изключително срещу противников състезател, а не към топката се наказват прогресивно. Прогресивно наказание означава, че не е достатъчно за дадено нарушение да се отсъди само свободно или 6-метрово хвърляне, тъй като нарушението излиза извън границите на нарушение, което нормално се извършва при борба за топка. Всяко нарушение на правилата, което се дефинира като прогресивно наказание, изисква налагане на персонално наказание.
4. Физически или устни форми на изразяване, които са несъвместими с духа на спортменство се считат за неспортсменско поведение (например, виж Разяснение № [5](#)). Това се отнася както за състезателите, така и за официалните лица, в игрището или извън него. Прогресивното наказание се прилага също и в случай на неспортсменско поведение ([Правила 16:1d](#), [16:2](#), [16:6](#)).
5. Състезател, който атакува противников състезател, застрашавайки здравето му, се дисквалифицира ([Правило 16:6c](#)), особено когато той:
  - a. Отстрани или отзад удари или издърпа назад хвърлящата ръка на намиращия се в момент на стрелба или подаване състезател;
  - b. Извърши действие, в резултат на което удари противников състезател по главата или врата;

- с. Умишлено удари тялото на противников състезател с крак, коляно или по друг начин, включително и спъване;
- д. Блъсне бягащ или скачащ противников състезател или го атакува така, че той загуби контрол над тялото си; Това се прилага и когато вратар напусне вратарското си поле при контраатака на противниковия отбор;
- е. Удари неподвижно стоящ защитник в главата при изпълнение на свободно хвърляне директно към вратата или също така при 6-метрово хвърляне удари в главата вратар, при условие, че той не се движи.

**Коментар:**

Дори нарушение с много лек физически контакт, може да е опасно и да бъде с много сериозни последиствия, ако по време на нарушението противниковият състезател е беззащитен и не забелязва, че ще го фаулират. Рискът за състезателя, а не привидно лекия физически контакт, трябва да е ръководещ при оценката дали да се отсъди дисквалификация.

6. Грубо неспортсменско поведение на състезател или официално лице на игрището или извън него (например, виж Разяснение № [6](#)), трябва да се санкционира с дисквалификация (Правило [16:6e](#)).

7. Състезател, който е извършил “саморазправа” през времето за игра, трябва да бъде дисквалифициран, като действията му трябва да бъдат отразени в писмен доклад. Саморазправата извън времето за игра води до дисквалификация (Правила [16:6f](#); [16:16b- d](#)). Официално лице, което е извършило “саморазправа” следва да се дисквалифицира (Правило [16:6g](#)).

**Коментар:**

Саморазправа, по смисъла на това правило, се дефинира като особено силно и умишлено нападение, насочено срещу тялото на друго лице (състезател, съдия, времеизмервач, секретар, официално лице, делегат, зрител и т.н.). С други думи, това не е просто рефлексно действие или резултат от невнимателни или прекалени действия. Наплюването на друго лице, се счита за саморазправа.

8. Нарушенията на Правила [8:2-7](#) водят до 6-метрово хвърляне за противниковия отбор (Правило [14:1](#)), ако нарушението прекъсващо играта, директно или индиректно, осуети явна голова възможност за противниковия отбор. В противен случай нарушенията водят до свободно хвърляне за противниковия отбор (Правила [13:1a-b](#), но виж също Правила [13:2](#) и [13:3](#)). Дисквалификация поради изключително безотговорни, особено опасни, умишлени или злонамерени действия трябва да бъде придружена с писмен доклад.

9. Ако съдиите сметнат, че дадено действие е изключително безотговорно, особено опасно, умишлено или злонамерено, те трябва да подадат писмен доклад след срещата, така че отговорните органи да са в състояние да вземат решение за по-нататъшни мерки. Показания и характеристики, които биха могли да послужат като критерии за вземане на решения в допълнение към тези в Правило [8:5](#) са:

- a. Изключително безотговорно или особено опасно действие;
- b. Умишлени или злонамерени действия, които не са свързани по никакъв начин с игровата ситуация.

Дисквалификацията за грубо неспортсменско поведение трябва да бъде описано в писмен доклад.

10. Ако съдиите класифицират поведението като изключително грубо, те трябва да представят писмен доклад след срещата, така че компетентните органи да са в състояние за вземане на решение за допълнителни мерки (наказания).

Случаи, включващи следните нарушения, служещи като примери:

- a. Обидно или заплашително поведение, насочено към друг човек, например съдии, времеизмервач/секретар, делегат, официални лица, състезатели, зрители; поведението може да бъде в устна или друга форма (например: мимики, жестове, език на тялото или телесен контакт);
- b. (I) намеса на официално лице в играта, на игрището или от зоната за смяна, или (II) състезател предотвратява явна голова възможност, било чрез неправилно влизане на игрището (Правило [4:14](#)) или от зоната за смяна;
- c. Ако по време на последната минута от срещата топката е извън игра и състезател или официално лице предотврати или забави изпълнението на хвърляне за противниковия отбор, за да им попречи да стрелят към вратата или да стигнат до явна голова възможност; това се счита за грубо неспортсменско поведение, като това се отнася за всякакъв вид намеса (например: само ограничени физически действия, намеса в изпълнение на хвърляне, като пресичане на подаване, намеса при получаване на топката, неосвобождаване на топка);
- d. Ако по време на последната минута от срещата топката е в игра, и противниковият отбор, чрез действия, описани в Правила [8:5](#) или [8:6](#), предотврати възможността на отбора притежаващ топката да стреля към вратата или да получи явна възможност за гол; тавя не може да се санкционира само с дисквалификация съгласно Правила [8:5](#) или [8:6](#); трябва да представи и писмен доклад след срещата.



## Правило 9

### 9. Отброяване на точките и определяне на победителя

#### Отброяване на точките

1. Гол се счита за отбелязан, когато топката изцяло пресече гол-линията (виж Фигура № [3](#)), при условие, че не е извършено нарушение от хвърлящия състезател или негов съотборник преди или по време на хвърлянето.

Гол се счита за отбелязан, ако топката влезе във вратата, въпреки че състезател от защитаващия се отбор е извършил нарушение.

Гол не се счита за отбелязан, ако съдията или времеизмервача са прекъснали играта преди топката да е пресякла изцяло гол-линията.

Гол се счита за отбелязан за противниковия отбор, ако състезател вкара топката в собствената си

врата, с изключение, когато вратаря изпълнява вратарско хвърляне и топката не пресече линията на вратарското поле (Правила [12:2](#), 2<sup>ри</sup> абзац). Автогол, отбелязан от който и да е състезател се отбелязва с 1 точка.

#### **Коментар:**

Гол се счита за отбелязан, ако топката е възпрепятствана да влезе във вратата от някой или нещо, което не участва в играта (зрители и др.), и съдиите са убедени, че в противен случай топката би влязла във вратата.

2. За творчески или зрелищни голове се присъждат с две точки (виж Разяснение [№ 1](#)).
3. За гол, отбелязан след изпълнение на 6-метрово хвърляне се присъждат две точки.
4. След отбелязване на гол, играта се подновява с вратарско хвърляне, изпълнено от вратарското поле (Правило [12:1](#)).

5. Веднъж присъден гол, не може да се отмени, след като съдията е подал сигнал и вратарят е изпълнил вратарско хвърляне.

Съдиите трябва ясно да покажат, че зачитат гола (без вратарско хвърляне), ако сигнал за край на полувреме прозвучи след отбелязване на гол и преди вратарското хвърляне да е било изпълнено.

#### **Отбелязване на гол от вратаря**

6. Присъждат се две точки когато вратарят отбележи гол.

#### **Определяне на победителя**

7. Ако в края на полувремето резултатът е равен се използва методът “златен гол” т.е. победител е отборът, който първи отбележи гол (Правило [2:6](#)).

8. Ако и двата отбора са спечелили по едно от полувремената се играе по системата “един срещу вратаря”.

Петима състезателя, които имат право на участие, изпълняват хвърляния, редувайки се със състезатели на другия отбор. Ако вратарят е един от петте състезателя, той се счита за състезател в полето при изпълнение на своето хвърляне (Правило 4:8 коментар). Победител е отборът, който е отбелязал повече точки след изпълнение на петте хвърляния. Ако след тези пет хвърляния резултатът продължава да е равен, отборите разменят страните си без да сменят зоната за смени (виж Коментара). Отново петима състезатели, които имат право на участие, изпълняват хвърляния редувайки се със състезателите на другия отбор. Този път, другият отбор започва изпълнението пръв.

Този рунд, както и всеки следващ продължават, докато единият отбор не поведе в резултата при еднакъв брой изпълнени хвърляния от всеки отбор.

#### **Коментар:**

**Определяне на победителя от срещата чрез използване на “Един срещу вратаря”:**

При "Един срещу вратаря", съдиите, чрез жребий определят избора на страна и кой от отборите започва изпълнението пръв (виж Разяснение № 2).

Ако отборът спечелил жребия избере да започне изпълнението на "Един срещу вратаря", тогава противниковият отбор има правото да избере страна. Алтернативно, ако отборът спечелил жребия предпочете да избере страна, тогава противниковият отбор има правото да започне изпълнението на "Един срещу вратаря".

Двамата вратари трябва да са стъпили на гол-линията поне с единия си крак. Състезателят в полето трябва да е заел позиция в игралното поле и с единия си крак да е стъпил от лявата или дясната точка, където се пресичат линията на вратарското поле и страничната линия. След сигнала на съдията, състезателят в полето подава топката на вратаря от неговия отбор, намиращ се на гол-линията. По време на подаването топката не трябва да докосва пясъка. След като топката напусне ръката на състезателя, двамата вратари могат да се движат напред. Вратарят с топката трябва да остане в своето вратарско поле. В рамките на 3 (три) секунди, той трябва или да стреля към противниковата врата или да подаде топката на съотборника си, който тича към вратата на противниковия отбор. По време на подаването топката отново не трябва да докосва пясъка.

Състезателят трябва да хване топката и да отбележи гол без да нарушава по никакъв начин правилата.

Ако атакуващият вратар или състезателя в полето извършат нарушение на правилата, атаката се прекратява.

Ако отбраняващият се вратар напусне своето вратарско поле, му е разрешено да се върне във вратарското поле по всяко време.

Ако броят на състезателите в един отбор стане по-малко от 5 в един рунд, отборът ще има съответно по-малко възможности за хвърляния, тъй като не е разрешено на състезател да изпълнява хвърляне втори път в един и същи рунд.

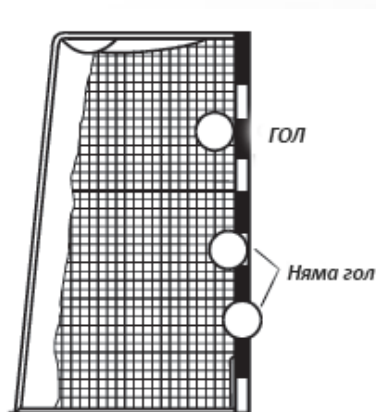
9. Ако отбраняващият се вратар спаси гол при "Един срещу вратаря" нарушавайки правилата, се отсъжда 6-метрово хвърляне (виж Разяснение № 9).

#### Коментар:

Всеки състезател, който има право на участие може да изпълни това 6-метрово хвърляне.

10. По време на изпълнения „Един срещу вратаря“, всички участващи състезатели трябва да останат в зоната си за смяна. Състезателите, които са изпълнили своето хвърляне, се връщат в своята зона за смяна.

### Фигура 3: Отбелязване на гол





## Правило 10

### 10. Съдийско хвърляне

1. Всяко полувреме, както и “Златен гол”, започват със съдийско хвърляне (Правило [2:2](#)).
2. Съдийското хвърляне се изпълнява в средата на игрището. Единият от съдиите хвърля топката вертикално, а другият подава сигнал.
3. Съдията подаващ сигнал трябва да се намира извън страничната линия, която е от противоположната страна на съдийската маса.
4. С изключение на по един състезател от всеки отбор, всички състезатели трябва да останат на 3 метра от съдията по време на изпълнението на съдийското хвърляне, като им е позволено да се позиционират навсякъде в игралното поле.

Двамата състезатели, които скачат за топката застават до съдията, всеки от страната, на която е собствената му врата.

5. С топката може да се играе само след като е достигнала най-високата си точка.



## Правило 11

### 11. Странично хвърляне

1. Странично хвърляне се отсъжда, когато топката напълно е пресякла страничната линия или когато състезател в полето от отбраняващият се отбор е докоснал последно топката преди тя да е преминала линията на вратата на своя отбор.
2. Странично хвърляне се изпълнява без сигнал от съдиите (виж, Правило 15:3b) от отбора, чиито състезател не е докоснал последен топката преди пресичането на линията.
3. Странично хвърляне се изпълнява от мястото, където топката е пресякла страничната линия, но поне на 1 метър от точката, където линията на вратарското поле и страничната линия се пресичат, ако топката е пресякла линията на вратата или страничната линия в рамките на вратарското поле.
4. Състезателят, изпълняващ хвърлянето, трябва да е настъпил страничната линия, докато топката не напусне ръката му. На състезателя не е позволено да остави топката и след това да я вдигне отново или да я дриблира и да я хване отново (Правило [13:1a](#)).
5. Състезателите от отбора в защита трябва да бъдат най-малко на 1 метър разстояние от изпълняващият по време на изпълнението на страничното хвърляне.



## Правило 12

### 12. Вратарско хвърляне

1. Вратарско хвърляне се изпълнява когато:

- a. Състезател от противниковия отбор е навлязъл във вратарското поле в нарушение на Правило [6:2a](#);
- b. Противниковият отбор е отбелязал гол;
- c. Вратарят контролира топката в своето вратарско поле (Правило [6:6](#));
- d. Топката е пресякла линията на вратата, след като е била докосната последно от вратаря или играч на противниковия отбор.

Това означава, че във всички тези ситуации, се приема, че топката е извън игра като тя се подновява с вратарско хвърляне (Правило [13:3](#)), дори и ако е извършено нарушение след като вратарско хвърляне е отсъдено и преди то да е било изпълнено.

Правило [13:3](#) се прилага, ако има нарушение на правилата от съотборник на вратаря след отсъждане на вратарското хвърляне и преди то да е било изпълнено.

2. Вратарското хвърляне се изпълнява от вратаря, без сигнал от съдията (виж Правило [15:3b](#)), от вратарското поле през линията на вратарското поле.

Вратарското хвърляне се счита за изпълнено, когато хвърлената от вратаря топка пресече линията на вратарското поле.

На състезателите от другия отбор е разрешено да застанат от другата страна на линията на вратарското поле, но могат да докоснат топката едва когато тя пресече линията на вратарското поле (Правило [15:7](#), 3<sup>ти</sup> параграф).

#### **Коментар:**

Вратарско хвърляне по време на смяна на вратарите: вратарското хвърляне трябва винаги да се изпълни от напускащия вратар.

Разрешено му е да напусне игрището само след като изпълни вратарското хвърляне.

3. Вратарят не може да докосва топката отново, след като е изпълнил вратарско хвърляне, преди тя да е докоснала друг състезател (Правила [5:7](#), [13:1a](#)).



## **Правило 13**

### **13. Свободно хвърляне**

#### **Отсъждане на свободно хвърляне**

1. По принцип съдиите прекъсват играта и я подновяват със свободно хвърляне за противниковия отбор когато:

- a. Отборът, владеещ топката извърши нарушение на правилата, което трябва да доведе до загуба на притежанието ѝ (виж Правила [4:4](#), [4:6](#), [4:13](#), [4:14](#), [5:6-11](#), [6:2b](#), [6:4](#), [6:8b](#), [7:2-4](#), [7:7-8](#), [7:10](#), [8:8](#), [11:4](#), [12:3](#), [13:9](#), [14:5-7](#) и [15:2-5](#)).
- b. Защистващият се отбор извърши нарушение на правилата, така че владеещият топката

отбор да я загуби (виж Правила [4:4](#), [4:6](#), [4:13](#), [4:14](#), [6:2b](#), [6:4](#), [6:8b](#), [7:8](#), [8:8](#), [13:7](#)).

2. Съдиите трябва да оставят играта постоянно да върви, като се въздържат от прибързано отсъждане на свободно хвърляне.

Това означава, че съгласно Правило [13:1a](#), съдиите не трябва да отсъждат свободно хвърляне, ако защитаващият се отбор получи притежанието на топката веднага след нарушението на атакуващия отбор.

Аналогично, съгласно Правило [13:1b](#), съдиите не трябва да прекъсват играта, докато не е напълно ясно, че атакуващият отбор ще загуби притежанието на топката или ще е невъзможно да продължи нападението си, поради нарушение на правилата от защитаващия се отбор.

Ако следва да се наложи персонално наказание заради нарушения на правилата, съдиите могат незабавно да прекъснат играта, когато това не ощетява отбора, който не е извършил нарушение на правилата. В противен случаи наказанието се налага след приключване на дадената ситуация.

Правило 13:2 не се прилага в случаи на нарушение на правила [4:3](#), [4:4](#), [4:6](#), [4:13](#), [4:14](#), когато играта трябва незабавно да се прекъсне, след сигнала на времеизмервача.

3. Ако нарушение, което обикновено би довело до свободно хвърляне, съгласно Правило [13:1](#), се случи, когато топката е извън игра, тогава играта се подновява с хвърляне, което съответства на причината за съществуващото прекъсване.

4. В допълнение към ситуацияите, посочени в Правило [13:1a-b](#), свободно хвърляне се използва за подновяване на играта в случаите, когато тя е била прекъсната (т.е. когато топката е в игра) дори без нарушение на правилата:

a. Ако единият отбор, е в притежание на топката по време на прекъсването, то същият отбор остава във владение на топката;

b. Когато топката не е била владение на нито един от отборите, то тя остава в отбора които я е притежавал последен;

c. Когато играта се прекъсне, затова че топката е докоснала конструкцията над игрището, то топката се предоставя на отбора, които не я е докоснал последен.

Правилото за "Авантаж", разгледано в Правило [13:2](#) не се прилага в ситуации посочени в Правило 13:4.

5. Когато е отсъдено свободно хвърляне срещу отбор, които при сигнала на съдията владее топката, състезателят с топка трябва незабавно да я пусне или остави на мястото където се намира (Правило [16:2d](#)).

### **Изпълнение на свободно хвърляне**

6. След отсъждане на свободно хвърляне, състезателите от отбора в нападение не могат да се позиционират на по-близо от 1 метър от линията на вратарското поле на противниковия отбор, преди свободното хвърляне да е изпълнено (Правило [15:1](#)).

7. При изпълнение на свободно хвърляне, състезателите от противниковия отбор трябва да бъдат на дистанция от поне 1 метър от изпълняващия хвърлянето.

8. Свободното хвърляне обикновено се изпълнява без сигнал от съдиите (виж обаче, Правило [15:3b](#)) и по принцип, от мястото където е извършено нарушението. Изключения от този принцип са:

При ситуациите описани в Правило [13:4a-b](#), по принцип свободно хвърляне се изпълнява след сигнал от мястото, където топката се е намирала в момента на прекъсването. В случай, описан в Правило [13:4c](#), свободното хвърляне се изпълнява, също след сигнал, по принцип под мястото, на което топката е докоснала конструкцията.

Ако съдия или делегат (от ИХФ или континентална / национална федерация) прекъсне играта поради нарушение на правилата от състезател или официално лице от защитаващия се отбор, което води до устно предупреждение или персонално наказание, свободното хвърляне трябва да се изпълни от мястото, където топката се е намирала при прекъсването, ако то е по-благоприятно от мястото, при което е извършено нарушението.

Същото изключение, като посоченото в предходния абзац, се прилага и ако времеизмервачът прекъсне играта поради неправилна смяна или неправомерно влизане на игрището, съгласно Правила [4:3-4](#), [4:6](#), [4:13-14](#).

Както е посочено в Правило [7:10](#), свободно хвърляне след пасивна игра трябва да бъде изпълнено от мястото, където топката е била по време на прекъсването.

Въпреки основните принципи и положения, посочени по-горе, свободно хвърляне не може да се изпълни от собственото вратарско поле на изпълняващия отбор. При всяка ситуация, когато мястото на нарушение е във вратарското поле, то изпълнението трябва да се премести до най-близката точка извън вратарското поле.

Ако правилната позиция за изпълнение на свободно хвърляне е по-близо от 1 метър до вратарското поле на отбраняващия се отбор, тогава изпълнението трябва да стане на поне един метър от тази линия.

9. След като състезател от отбора, които ще изпълни свободно хвърляне заеме правилна позиция за изпълнение и се намира с топка в ръка, няма право да я оставя на пясъка и отново да я взема или дриблира и да я хване отново (Правило [13:1a](#)).



## Правило 14

### 14. 6-метрово хвърляне

#### Отсъждане на 6-метрово хвърляне

1. 6-метрово хвърляне се отсъжда когато:

- a. Явна голова възможност е осуетена, по цялото игрище, от състезател или официално лице на противниковия отбор;
- b. Неправомерен сигнал при явна голова възможност;

с. Явна голова възможност е осуетена чрез намеса на някой, който няма право на участие в играта (освен когато е приложимо Правило [9:1 Коментар](#)).

Определение за “явна голова възможност” виж Разяснение № [7](#).

2. Ако състезател от нападащия отбор запази пълен контрол върху топката и тялото си въпреки нарушение на правилата описани в Правило [14:1a](#), няма причина за отсъждане на 6-метрово хвърляне, дори ако след това състезателят не успее да реализира явната голова възможност.

Винаги, когато има възможност за отсъждане на 6-метрово хвърляне, съдиите трябва да се намесват едва тогава, когато ясно могат да преценят, че това 6-метрово хвърляне е справедливо и необходимо. Когато нападател, въпреки неправомерната намеса на защитник, отбележи гол, тогава очевидно няма причина за отсъждане на 6-метрово хвърляне.

Обратно, ако стане ясно, че състезателят действително губи контрол върху топката или тялото си поради нарушение на правилата и поради това явната голова възможност е осуетена, се отсъжда 6-метрово хвърляне.

3. При отсъждане на 6-метрово хвърляне, съдиите трябва да дадат тайм-аут (Правило 2:14b).

4. При отбелязване на гол след 6-метрово хвърляне, трябва се присъждат 2 точки (Правило 9:3).

### **Изпълнение на 6-метрово хвърляне**

5. 6-метровото хвърляне се изпълнява, като удар към вратата, в продължение на 3 секунди след сигнала на съдията в полето (Правило 13:1a).

6. Състезателят, който изпълнява 6-метрово хвърляне не трябва да докосва или пресича 6-метровата линия преди топката да е напуснала ръката му (Правило [6:2a](#)).

7. След изпълнение на 6-метрово хвърляне изпълняващият или негов съотборник, не могат да играят отново с топката, докато тя не докосне противников състезател или вратата (Правило [13:1a](#)).

8. При изпълнение на 6-метрово хвърляне, вратарят и противниковите състезатели трябва да се намират на най-малко 1 метър от изпълняващия, докато топката не напусне ръката му. В противен случай 6-метровото хвърляне се повтаря, при условие, че не е отбелязан гол.

9. Не се разрешава смяна на вратарите, след като изпълняващият, с топка в ръце, е заел правилна позиция за изпълнение на 6 метровото хвърляне и е готов да го изпълни. Всеки опит за смяна в тази ситуация се наказва като неспортсменско поведение (Правила [8:4](#), [16:1d](#) и [16:2c](#)).

10. В съответствие с принципите на „Честната игра“ не се разрешава никакво възпрепятстване или разконцентриране на изпълняващия (с движения на ръцете, звуци и т.н.) от страна на състезателите, стоящи до него.



## Правило 15

### 15. Общи указания при изпълнение на хвърляния (странично, вратарско, свободно и 6-метрово)

1. Топката трябва да бъде в ръката на изпълняващия преди хвърлянето да се изпълни. Всички състезатели трябва да са заели позиция в зависимост от вида на хвърлянето. Те трябва да останат в правилни позиции, докато топката не напусне ръката на изпълняващия. Всяка некоректна първоначална позиция трябва да се коригира (виж Правило [15:7](#)).

2. Освен в случай на вратарско хвърляне, изпълняващият трябва да има част от ходилото си в постоянен контакт с пясъка, докато не изпълни хвърлянето (Правило [13:1a](#)). Другият крак може да се повдига и поставя многократно.

3. Играта трябва да се поднови със сигнал от съдията:

- a. Винаги при 6-метрово хвърляне;
- b. В случай на странично хвърляне, вратарско хвърляне или свободно хвърляне:
  - При подновяване на играта след тийм тайм-аут;
  - При подновяване на играта със свободно хвърляне, съобразно Правило [13:4](#);
  - Когато има забавяне на изпълнението;
  - След корекция на позицията на състезателите;
  - След устно предупреждение.

След сигнал, изпълняващият трябва да изпълни хвърлянето в продължение на до 3 секунди (Правило [13:1a](#)).

4. Хвърлянето се счита за изпълнено, когато топката напусне ръката на изпълняващия (виж Правило [12:2](#)). При изпълнение на хвърляне, топката не може да бъде предавана на или докосвана от съотборник на изпълняващия (Правило [13:1a](#)).

5. Изпълнителят не може да докосва топката отново, преди тя да е докоснала друг състезател или вратата (гредата) (Правило [13:1a](#)) (с изключение на вратарско хвърляне, виж Правило [12:3](#)).

6. Гол, може да бъде отбелязан директно, от което и да е хвърляне, с изключение на вратарско хвърляне, където "автогол" не е възможен (Правило [12:2](#), виж обаче Правило [6:2](#)), както и от съдийско хвърляне (тъй като то се изпълнява от съдията).

7. Неправилно заета позиция от защитниците, при изпълнение на странично или на свободно хвърляне, не трябва да се коригира от съдиите, освен когато нападащите състезатели са оцетени при незабавно изпълнение на хвърлянето. При възникване на такава ситуация, позицията на защитниците трябва да се коригира (Правило [15:3b](#)).

Ако съдията подаде сигнал за изпълнение на хвърляне, въпреки неправилните позиции на защитниците, то тези състезатели имат право на игра.

Когато състезател, чрез неспазване на дистанция или по друг начин, забавя или пречи за

изпълнение на хвърляне, то той трябва да се отстрани от игра (Правило [16:2e](#)).



## Правило 16

### 16. Наказания

#### Отстраняване

1. Отстраняване **може** да се отсъди за:
  - a. Нарушение срещу съперник (Правила [5:5](#) и [8:2](#)), които не попадат в категория „прогресивно наказание“, съгласно Правило [8:3](#);
  - b. Нарушения на правилата, които подлежат на прогресивно наказание (Правило [8:3](#));
  - c. Нарушения на правилата, при изпълнение на дадено хвърляне от противниковия отбор (Правило [15:7](#));
  - d. Неспортменско поведение на състезател или официално лице (Правило [8:4](#)).
2. Отстраняване **трябва** да се даде:
  - a. За неправилна смяна или неправомерно влизане на игрището (Правила [4:13-14](#));
  - b. За повтарящи се нарушения, които трябва да се наказват прогресивно (Правило [8:3](#));
  - c. За повтарящо се неспортменско поведение от състезател на или извън игрището (Правило [8:4](#));
  - d. За непускане или неоставяне на топката при отсъждане на свободно хвърляне срещу отбора, владеещ топката (Правило [13:5](#));
  - e. За повтарящи се нарушения, когато противниковия отбор изпълнява хвърляне (Правило [15:7](#));
  - f. Като следствие от дисквалификация на състезател или официално лице на отбора през на игровото време (Правило [16:8](#), 2<sup>ри</sup> абзац);
  - g. На „отговорника на отбора“, ако състезател, който няма право да участва, влезе на игрището или ако в зоната за смяна на отбора присъстват повече от позволения брой състезатели и/или официални лица, след началото на срещата;
  - h. Ако официално лице влезе на игрището като допълнителен човек в случай на контузия на състезател;
  - i. Ако официално лице влезе на игрището, в случай на контузия на състезател и вместо да му оказва съдействие, дава инструкции на състезателите или влиза в контакт с противниците или съдиите.

#### Коментар:

Не е възможно официалните лица от един отбор да бъдат наказани с отстраняване повече от веднъж. Когато се наложи отстраняване на официално лице от отбора, той има право да остане в зоната за смяна и да изпълнява функциите си. Въпреки това, броят на състезателите на игрището се редуцира до следващата смяна на притежанието на топката.

3. Съдията трябва ясно да покаже отстраняването на провинилия се състезател и на секретаря/времеизмервача, чрез указания жест за отстраняване (Жест № [12](#)).

4. На отстранения състезател не е разрешено да участва в играта, по време на отстраняването, а на съотборниците му да го заменят в игрището.

Отстраняването започва със сигнала за подновяване на играта.

Отстраненият състезател може, да участва в играта, а съотборниците му да го заменят в игрището, след смяна на притежанието на топката между двата отбора (Виж Правило [16](#), [Коментар 2](#)).

5. Второ отстраняване на състезател води до дисквалификация.

По принцип, дисквалификацията в резултат на две отстранявания важи само за остатъка от игровото време (Правило [16](#), [Коментар 3](#)) и трябва да се разглежда като решение на съдията, основано на факти (такива дисквалификации не трябва да се отбелязват в протокола).

## Дисквалификация

6. Дисквалификация **трябва** да бъде отсъдена за:

a. Грубо неспортсменско поведение;

b. Втори (или следващ) случай на неспортсменско поведение на някой от състезателите или официалните лица на отбора (Правило [8:4](#));

c. Нарушения , застрашаващи здравето на противника (Правило [8:5](#));

d. Нарушения на вратар, напуснал вратарското си поле по време на „Сам срещу вратаря“ и застрашаващи здравето на съперника (Правило [8:5](#): Действия, които са директно насочени срещу тялото на противника и не целят играта с топката);

e. Грубо неспортсменско поведение от състезател или официално лице, в или извън игрището (Правило [8:6](#));

f. Саморазправа на състезател извън времето за игра, т.е. преди началото на срещата или по време на прекъсванията (Правила [8:7](#), [16:12b](#), [d](#));

g. Саморазправа на официално лице (Правило [8:7](#));

h. Второ отстраняване на един и същи състезател (Правило [16:5](#));

i. Повтарящо се неспортсменско поведение на състезател или официално лице по време на прекъсванията (Правило [16:12d](#)).

7. След отсъждане на тайм-аут, съдиите трябва ясно да посочат дисквалификацията на провинилия се състезател или официално лице, както и на времеизмервача/секретаря чрез показване на червен картон. (Жест № [13](#); червеният картон трябва да е с размери около 9x12 сантиметра).

8. Дисквалификацията на състезател или официално лице важи винаги за остатъка на времето за игра. Състезателят или официалното лице трябва да напуснат игрището и зоната за смяна незабавно. След напускането си, на състезателят или официалното лице не им е позволено

да имат каквато и да е форма на контакт с отбора си.

Дисквалификацията на състезател или официално лице винаги води до редуциране на броя на състезателите или официалните лица, които са на разположение на отбора (изключение, посочено в Правило [16.12 b](#)).

На отбора обаче е разрешено да допълни отново броя на състезателите в игрището след смяна на притежанието на топката между отборите (виж Правило [16](#), [Коментар 2](#)).

9. Дисквалификацията (с изключение на тази, поради второ отстраняване - Правило [16:6h](#)) трябва да бъде описана от съдиите в протокола до съответните органи и води до лишаване от състезателни права за (най-малко) една среща за провинилия се състезател или официално лице.

10. Ако вратар или полеви състезател, по време на „Сам срещу вратаря“ трябва да бъде санкциониран за неспортсменско или грубо неспортсменско поведение, то това води до дисквалификация на състезателя.

### **Повече от едно нарушение в една и съща ситуация**

11. Когато състезател или официално лице извърши повече от едно нарушение едновременно или последователно преди играта да се поднови и тези нарушения изискват различни наказания, по принцип се налага само по-тежкото наказание.

Това е винаги в сила и когато едно от нарушенията е саморазправа.

### **Нарушения, извършени извън времето за игра**

12. Неспортсменско поведение, грубо неспортсменско поведение или саморазправа от страна на състезател или официално лице на мястото на срещата, но извън времето за игра, се наказва както следва:

#### **Преди срещата:**

а. Устно предупреждение трябва да бъде направено при неспортсменско поведение (Правило [16:1d](#));

б. Дисквалификация трябва да бъде отсъдена в случай на грубо неспортсменско поведение или нападение/саморазправа (Правило [16:6](#)), но на отбора е позволено да започна срещата с 10 състезателя и 4 официални лица.

#### **По време на почивка:**

с. Устно предупреждение трябва да бъде направено при неспортсменско поведение (Правило [16:1d](#));

д. Дисквалификация трябва да бъде отсъдена в случай на грубо неспортсменско поведение или нападение/саморазправа (Правило [16:6](#)). Правило [16:2c-d](#) приложимо по време на игровото време, не се прилага в случай на повтарящо се неспортсменско поведение.

След дисквалификация по време на почивка, на отбора е позволено да продължи срещата в пълен състав на игрището.

### **След срещата:**

е. Писмен доклад.

### **Коментар 1: Време за игра**

Ситуациите, описани в правила [16:1](#), [16:2](#) и [16:6](#) по принцип включват нарушения, извършени по време на игра.

Времето за игра включва “тайм-аутите”, “Златен Гол” и “Сам срещу вратаря” но не и прекъсванията.

### **Коментар 2: Смяна на притежанието**

Терминът “смяна на притежанието” се използва за да уточни, че притежанието на топката е преминало от единия отбор в другия.

Исключения и разяснения:

а. В началото на второто полувреме, “златен гол” и “един срещу вратаря”, отстранените състезатели могат да бъдат заменени или да влязат отново в игрището.

б. Ако има забавяне на при отстраняване при ситуация на авантаж:

Отстраняването започва да тече от момента на налагането му, т.е. непосредствено след приключването на авантажната ситуацията и вземане на съответното решение.

### **Коментар 3:**

“Важи до края на срещата” (Правило [16:5](#)) включва “Златен Гол” и “Сам срещу вратаря”.

### **Коментар 4: Поведение на вратаря извън вратарското поле**

Вратарят е напълно отговорен за всеки контакт с противник извън собственото вратарско поле. Това практически означава, че всеки контакт, при който атакуващия състезател няма шанс да види (да избегне) вратаря, се отсъжда съответното хвърляне (6-метрово хвърляне, ако се осуетява явна голова възможност) и прогресивно наказание за вратаря. Ако инцидентът се случи по време на “Сам срещу вратаря”, се отсъжда 6-метрово хвърляне и дисквалификация за вратаря.

В обратната ситуация, (ако атакуващият състезател има достатъчно време и пространство, за да види и избегне вратаря), трябва да бъде отсъдено свободно хвърляне (нарушение в нападение) в полза на отбора на вратаря.

### **Коментар 5: Поведение на вратаря във вратарското поле**

Ако вратарят „скача“ директно напред срещу противник, който се опитва да отбележи попадение, застрашавайки здравето му, се отсъжда 6-метрово хвърляне и отстраняване за вратаря. Ако вратарят осъществи физически контакт с противника, се отсъжда 6-метрово хвърляне и дисквалификация на вратаря. Вратарят на защитаващия се отбор винаги носи отговорност за своите действия.



## Правило 17

### 17. Съдии

1. Двама съдии с равни правомощия ръководят всяка среща. Те са подпомагани от времеизмервач и секретар.

2. Съдиите наблюдават поведението на състезателите от момента на влизането им на мястото на състезанието до момента, когато те го напуснат.

3. Съдиите са отговорни за проверката на игрището, вратите и топките преди началото на срещата; те решават кои топки ще се използват (Правила 1, 3:1).

Съдиите, освен това, проверяват дали игралното облекло на отборите отговаря на изискванията. Те проверяват протокола на срещата и екипировката на състезателите. Те установяват, че броят на състезателите и официалните лица в зоната за смяна са в границите на правилата и констатира присъствието и самоличността на „отговорниците на отборите“ за всеки от двата отбора. Всички несъответствия трябва да бъдат отстранени (Правила [4:2-3](#), [4:8-10](#)).

4. Жребият се провежда от единия съдия в присъствието на другия, както и на „отговорниците“ на двата отбора или официално лице или състезател, от името на „отговорника“ на отбора.

5. При започване на срещата, единият съдия застава извън страничната линия на противоположната на съдийската маса страна. Времето за игра започва със съдийския сигнал (Правило 2:5). Вторият съдия застава в центъра на игрището. След сигнал, съдията от полето дава начало на срещата със съдийско хвърляне (Правило 2:2, 10:1-2).

Съдиите трябва, да сменят страните си, по време на срещата.

6. Съдиите трябва да заемат такива позиции, че да наблюдават зоните за смени на двата отбора (Правило [17:11](#), [18:1](#)).

7. По принцип цялата среща се ръководи от едни и същи съдии.

Тяхна отговорност е срещата да премине в съответствие с правилата, като те трябва да наказват всяко тяхно нарушение (виж, обаче, Правила [13:2](#), [14:2](#)).

Ако по време на срещата един от съдиите не е в състояние да я завърши, то другият продължава да ръководи срещата сам. (За ИХФ и Континентални прояви, тази ситуация се третира според регламента.)

8. Когато двамата съдии отсъдят нарушение на правилата срещу един и същ отбор, но имат различно мнение относно степента на наказанието, винаги се прилага по-тежкото наказание.

9.

a. Ако двамата съдии са на различно мнение относно отбелязаните от отбора точки се взема общо решение (виж [Коментара](#)).

b. Ако двамата съдии отсъдят нарушение на правилата или топката е напуснала игрището, а

те са на различно мнение относно това кой отбор да притежава топката, се взема общо решение (виж [Коментара](#)).

Тайм-аутът е задължителен. След консултация, съдиите показват ясен жест с ръка за продължаване на играта, като тя се подновява със сигнал (Правила 2:8f, [15:3b](#)).

#### **Коментар:**

Съдиите вземат общо решение след провеждане на кратка консултация помежду си. Ако не успеят да стигнат до общо решение, предимство има мнението на съдията в полето.

10. Двамата съдии наблюдават и контролират броя на отбелязаните точки, времето за игра и резултата от срещата. Те са отговорни за контрола на времето за игра. Ако има съмнение за точността на време-измерването, съдиите вземат общо решение (виж също [Правило 17:9](#), [Коментар](#)).

11. Съдиите контролират с помощта на времеизмервача и секретаря извършваните смени в игралното поле (Правила [17:6](#), [18:1](#)).

12. Съдиите са отговорни и гарантират, че след срещата протоколът е попълнен по правилния начин.

Дисквалификациите, за нарушения на [Правило 16:8](#) трябва да бъдат описани в протокола.

13. Решенията, взети от реферите въз основа на техните наблюдения върху фактите или техните преценки, включително тези въз основа на препоръките на делегатите, са окончателни. Възражения могат да се подават само срещу решения, които са в противоречие с правилата. По време на срещата, само "отговорниците на отборите" могат да се обръщат към съдиите.

14. Съдиите имат право да прекъсват или прекратят играта. Преди да се вземе решение за прекратяване на срещата, трябва да се използват всички възможности за нейното продължение.



## **Правило 18**

### **18. Секретар и времеизмервач**

1. По принцип, времеизмервачът контролира времето за игра и тайм-аутите.

Обикновено, само времеизмервачът (и, когато е приложимо, един или двамата делегати) трябва да прекъсват играта, когато това е необходимо.

Едновременно с това, секретарят носи основната отговорност за следенето на резултата, списъците на отборите, протокола с резултата, влизането на състезатели, които пристигат след началото на играта, както и влизането на състезатели, които нямат право да участват.

Другите задачи, като контрол на броя на състезателите и официалните лица на отборите в зоната за смяна, са съвместни отговорности.

Времеизмервачът и секретарят помагат на съдиите при контролиране на извършваните смени (Правила [17:6](#), [17:11](#)).

Виж също Разяснение № [8](#) за правилните действия за намеса на времеизмервача/ секретаря при изпълнение на някои от задълженията им, посочени по-горе.

**Коментар:**

По време на IHF, континентални или национални първенства разпределението на задачите може да се организира по друг начин.

2. Ако няма видимо времеизмервателно устройство, тогава времеизмервача трябва да информира “отговорниците на отборите” за изиграното или оставащото време за игра, особено след тайм-аут.

Ако видимото времеизмервателно устройство е без автоматичен сигнал, времеизмервачът поема отговорност за подаване на сигнал за край на полувремето или срещата (виж Правило [2:9](#), [Коментар](#)).

Когато състезател е отстранен, секретарят потвърждава това пред състезателя и съдиите, като вдига карта. Картата показва „1“ за първото отстраняване на състезател и „2“ за второто отстраняване.

# СЪДЪРЖАНИЕ

## Насоки

## Страница

|      |                                                                                                     |                           |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| 1.   | Авантаж                                                                                             | <a href="#"><u>36</u></a> |
| 2.   | Двоен дрибъл                                                                                        | <a href="#"><u>37</u></a> |
| 3.   | Крачки или задържане на топката за повече от три секунди                                            | <a href="#"><u>37</u></a> |
| 4.   | задържане или блъскане                                                                              | <a href="#"><u>38</u></a> |
| 5.   | Удряне                                                                                              | <a href="#"><u>38</u></a> |
| 6.   | Фаул в нападение                                                                                    | <a href="#"><u>39</u></a> |
| 7.   | Странично хвърляне                                                                                  | <a href="#"><u>39</u></a> |
| 8.   | Вратарско хвърляне                                                                                  | <a href="#"><u>40</u></a> |
| 9.   | Свободно хвърляне                                                                                   | <a href="#"><u>40</u></a> |
| 10.  | 1-метрова дистанция                                                                                 | <a href="#"><u>41</u></a> |
| 11.1 | Присъждане на 1 точка                                                                               | <a href="#"><u>41</u></a> |
| 11.2 | Присъждане на 2 точки                                                                               | <a href="#"><u>42</u></a> |
| 12.  | Отстраняване                                                                                        | <a href="#"><u>42</u></a> |
| 13.  | Дисквалификация                                                                                     | <a href="#"><u>43</u></a> |
| 14.  | Тайм-аут                                                                                            | <a href="#"><u>43</u></a> |
| 15.  | Разрешаване на две лица, които имат право на участие,<br>да влязат на игрището по време на тайм-аут | <a href="#"><u>44</u></a> |
| 16.  | Предупредителен жест за пасивна игра                                                                | <a href="#"><u>44</u></a> |

## Насоки

1. Ако 1 или две точки са присъдени, когато е отбелязан гол (Правила [9](#), [14:4](#), Разяснение No. [1](#)), тогава съдията в полето трябва да индикира това, показвайки 1 или 2 пръста. Когато 2 точки са присъдени, съдията при вратата прави пълен замах с ръка.
2. Жест [12](#): Съдията отсъжда нарушение на правилата и посочва провинилия се състезател. Свита в лакътя ръка, хваната за китката от другата ръка, се показва при отстраняване на състезател.
3. Съдията показва „Червен картон“ на състезател получил дисквалификация.
4. Дисквалификацията трябва да се потвърди, чрез показване на „червен картон“ от секретаря.
5. Когато се отсъжда свободно или странично хвърляне, съдиите трябва незабавно да покажат с жест посоката на изпълнение на хвърлянето (Жестове [7](#) или [9](#)).  
След това, ако е необходимо, трябва да се покажат жестовите наказания (Жестове [12-13](#)).  
Ако преценят, съдиите могат да обяснят причината за отсъденото свободно или 6-метрово хвърляне, чрез показване на жест [1-6](#).
6. Жестове [11](#), [14](#) и [15](#) са задължителни в ситуациите, изискващи тяхното показване.
7. Жестове [8](#), [10](#) и [16](#) се използват по преценка на съдиите.

## Съдийски жестове

### 1. Авантаж, играта продължава



### 2. Двоен дрибъл



### 3. Крачки или задържане на топката за повече от 3 секунди



#### 4. Задържане или блъскане



## 5. Удряне



## 6. Нарушение в нападение



## 7. Посока на странично хвърляне



8. Вратарско хвърляне



9. Посока на изпълнение на свободно хвърляне



10. Корекция на дистанция от 1 метър



11. 1. Гол, носещ 1 точка



11. 2. Гол, носещ 2 точки



12. Отстраняване



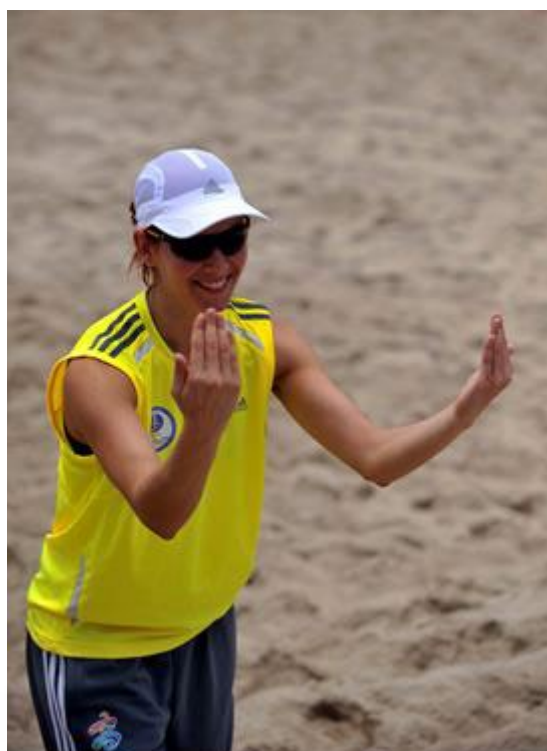
**13. Дисквалификация (червен картон)**



**14. Тайм-аут**



15. Разрешаване на две лица, които имат право на участие да влязат на игрището по време на тайм-аут



16. Предупредителен жест за пасивна игра





# СЪДЪРЖАНИЕ

|                                                                                    |                           |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| 1. Отброяване на точките (Правило 9)                                               | <a href="#"><u>50</u></a> |
| 2. Особени обстоятелства                                                           | <a href="#"><u>50</u></a> |
| 3. Изпълнение на свободно хвърляне след сигнал за край на играта (Правило 2:10-12) | <a href="#"><u>50</u></a> |
| 4. Пасивна игра (7:10-11)                                                          | <a href="#"><u>51</u></a> |
| 5. Неспортменско поведение (Правила 8:4, 16:1-d, 16:6b)                            | <a href="#"><u>53</u></a> |
| 6. Грубо неспортменско поведение (Правила 8:6, 16:6-e)                             | <a href="#"><u>54</u></a> |
| 7. Определение за "явна голова възможност" (Правило 14:1)                          | <a href="#"><u>54</u></a> |
| 8. Прекъсване на играта от времеизмервача (Правило 18:1)                           | <a href="#"><u>55</u></a> |
| 9. Един срещу вратаря и бърз пробив                                                | <a href="#"><u>55</u></a> |

## 1. Отброяване на точките (Правило 9)

Също така, в следните ситуации се присъждат две точки:

Отбелязан е гол „в летеж“ (Правило 9:2).

Две точки се присъждат само ако състезателят, който е „в летеж“, контролира топката и стреля във вратата, докато е във въздуха („удрянето“ на топката или просто „бутането“ на топката във вратата се присъжда като гол носещ една точка).

### Коментар:

Трябва да се спазва както духът на играта плажен хандбал, така и нейната специфична философия.

Трябва да има място за „творчески или зрелищни голове“, за които ще се присъдят 2 точки.

Един гол е зрелищен, ако е реализирал след техническо изпълнение от висок стандарт и явно не е „гол носещ 1 точка“, който се основава на основни технически умения. Забележително и драматично финално действие може да доведе до атрактивен гол.

**Забележка:** Ако такива голове ясно целят „осмиване“ на противниковите играчи, това ще се счита за неспортсменско поведение и никога не може да води до „гол носещ 2 точки“ (Fair Play).

## 2. Особени обстоятелства

Когато метеорологичната обстановка (вятър, позиция на слънцето и т.н.) изисква това, съдиите могат да решат да използват само една от вратите за изпълнение на „Един срещу вратаря“.

## 3. Изпълнение на свободно хвърляне след сигнал за край на играта (Правило 2:10–12)

В много случаи отборът, който има възможност да изпълни свободно хвърляне след изтичане на игровото време, не е мотивиран да се опита да отбележи гол или защото резултатът от срещата вече е ясен, или защото позицията на свободното хвърляне е твърде далеч от вратата на противника. Въпреки, че правилата изискват свободното хвърляне да бъде изпълнено, съдиите трябва да примат свободното хвърляне за изпълнено, ако състезател, който е в правилна позиция, просто остави топката да падне на пясъка или я подаде на съдиите.

В случаите, когато е ясно, че отборът иска да се опита да отбележи гол, съдиите трябва да намерят баланс между допускането на тази възможност (въпреки, че е много малка) и гарантирането, че ситуацията няма да доведе до загуба на време и разиграване на „театър“. Това означава, че съдиите трябва да укажат на състезателите от двата отбора да заемат правилни позиции по най-бързия начин, така че свободното хвърляне да може да бъде изпълнено без излишно забавяне. Състезателите на изпълняващия отбор трябва да бъдат предупредени и наблюдавани, така че само един състезател да държи топката. Ако състезателите искат да

напуснат корта, за да бъдат заменени, те трябва да го направят на свой собствен риск. Съдиите нямат задължение да забавят сигнала за изпълнение, докато резервите заемат правилни позиции. Съдиите трябва да бъдат много внимателни за нарушения, които подлежат на наказание от страна и на двата отбора. Всички нарушения на защитниците трябва да бъдат санкционирани (Правила 15:7, 16:1с, 16:2f). Освен това, състезателите, които са в нападение, често нарушават правилата по време на изпълнението. Много е важно да не се допуска отбелязването на голове в нарушение на правилата.

## **4. Пасивна игра (Правило 7:10–11)**

### **Основни указания**

Прилагането на правилата относно пасивната игра има за цел да предотврати непривлекателни игрови методи и умишлено забавяне на играта. Това изисква съдиите да разпознават и преценяват ситуациите за пасивна игра по идентичен начин.

Ситуациите за пасивна игра могат да възникнат във всички фази на атаката на отбора, т.е. когато топката се изнася от собствената половина, по време на изграждащата или завършващата фаза на нападението.

Ситуациите за пасивна игра могат да се реализират относително по-често в следните ситуации:

- Отбор води с малко точки разлика към края на срещата;
- Отбор има отстранен играч;
- Числено превъзходство на отбора, особено в защита.

### **Използване на предупредителния жест за пасивна игра**

Предупредителният сигнал за пасивна игра трябва да се показва при следните ситуации:

**1. Когато смяната на състезатели се извършва бавно или когато топката се предвижва бавно по игрището.**

Често срещани индикатори за това са:

- Състезателите стоят в средата на игрището и чакат извършването на смените;
- Състезател дриблира топката на място;
- Топката е върната обратно в собствената половина на игрището, дори когато съперниците не упражняват преса;
- Забавяне на изпълнението на вратарско или друго хвърляне.

**2. Във връзка с късните смени, след като изграждащата фаза на нападението е започнала.**

Често срещани индикатори за това са:

- Всички състезатели вече са заели позиции в нападение;
- Отборът прави дълга изграждащата се фаза без явна тенденция за опит за отбелязване на гол;

- Едва на този етап отборът предприема смяна.

**Коментар:**

На отбора, който е опитал бърза контраатака от собствената половина на игрището, но не е успял да стигне до възможност за гол, трябва да му бъде дадено право да предприеме бърза смяна на играчи на този етап.

**3. При твърде продължителна фаза на изграждане.**

По принцип на отбора винаги трябва да бъде позволено да започне изграждащата фаза с подготвителни подавания, преди да може да се започне същинската атака.

Често срещани индикатори за прекалено дълга фаза на нападение са:

- Нападението на отбора не води действителни атакуващи действия.

**Коментар:**

“Действителни атакуващи действия” са налице когато отборът в нападение използва тактически прийоми, за да печели териториално предимство пред защитниците или когато те увеличат темпото на атаката в сравнение с изграждащата фаза.

- Състезателите многократно получават топката, докато стоят неподвижно или се отдалечават от вратата;
- Многократно дриблират с топката докато са неподвижни;
- Когато срещне противник, атакуващият състезател се обръща преждевременно, изчакайки съдиите да прекъснат играта или без да се опита да спечели териториално предимство пред защитника;
- Активни защитни действия: Активни защитни методи, които пречат на нападателите да увеличат темпото, тъй като защитниците блокират предвидените движения на топката и свободните пространства;
- Атакуващият отбор не ускорява темпото от фазата на изграждане до завършващата фаза.

**4. След показване на предупредителния жест**

След показване на предупредителния жест, съдиите трябва да дадат на отбора, който е в притежание на топката, известно време за да променят темпото на атаката. (Съдиите трябва да позволят повече време на по-млади състезатели и отбори от по-ниско ниво) Ако и след това не се забележи ускоряване на темпото и липса на атакуващи действия, тогава съдиите могат да отсъдят пасивна игра на отбора, който владее топката.

**Коментар:**

Съдиите трябва да бъдат внимателни да не отсъждат пасивна игра в момент, в който атакуващият отбор ще стреля към вратата.

## Показване на предупредителния жест

Ако съдия (без значение дали е съдия в полето или при вратата) разпознае наличие на пасивна игра, той вдига ръката си (Жест No. [16](#)). Другият съдия също трябва да възприеме сигнала и да покаже предупредителния жест.

Предупредителният сигнал показва, че отборът, който притежава топката не се опитва да достигне до възможност за отбелязване на гол или забавя подновяването на играта.

Предупредителният жест остава докато:

- Атаката приключи;
- или
- Условието за показване на предупредителен жест вече не са налице (виж уточнението по-долу).

Атаката започва, когато отборът овладее топката, и се счита за приключила, когато отборът отбележи гол или загуби притежанието ѝ. Предупредителният жест, обикновено остава валиден до края на нападението. Независимо от това, докато атаката продължава, са възможни две ситуации, при които предупредителният жест за пасивна игра трябва да отпадне:

- a. Отборът в притежание на топката стреля към вратата и топката се върне в негово притежание (директно или под формата на странично хвърляне), след като се е отбила от вратата (гредата) или вратаря;
- b. Състезател или официално лице от защитаващия се отбор получи персонално наказание съгласно Правило [16](#) заради нарушение или неспортсменско поведение.

В тази две ситуации, на отборът, който е в притежание на топката трябва да се позволи да изгради ново нападение.

Ако атакуващият отбор поиска тийм тайм-аут, след като предупредителният жест е бил показан, след края на прекъсването жестът отново трябва да бъде показан.

## 5. Неспортсменско поведение (Правила 8 : 4 , 16 : 1d, 16 : 6b)

Примери за неспортсменско поведение са:

- a. Подвикване към състезател, който изпълнява 6-метрово хвърляне;
- b. Разкарване на топката след спиране на играта така, че съперникът да не може да изпълни отсъденото хвърляне;
- c. Словесни пререкания със противник или съотборник;
- d. Когато състезател или официално лице не предостави топката, след като е преминала страничната линия;
- e. Забавяне на изпълнението на хвърляне;
- f. Задържане на опонента, чрез дърпане на екипа;
- g. Ако вратарят не предостави топката на съперника, когато е отсъдено 6-метрово хвърляне;

- h. Ако състезател в полето повторно блокира удар със стъпалото или подбедрицата;
- i. Ако защитник повторно навлиза във вратарското поле;
- j. Ако състезател се опита създаде погрешно впечатление у съдиите, че срещу него е извършено нарушение.

## **6. Грубо неспортсменско поведение (Правило 8:6 16:6e)**

Примери за грубо неспортсменско поведение са:

- a. Заплашително поведение (чрез реч, мимики, жестове или телесен контакт) насочени срещу друго лице (съдия, времеизмервач/секретар, делегат, официално лице, състезател, зрител и т.н.);
- b. Хвърляне или удряне на топката след решение на съдиите, ако топката стигне толкова далеч, че действието не може да се приеме просто като неспортсменско поведение;
- c. Ако вратарят демонстрира пасивно поведение след отсъждане и изпълнение на 6-метрово хвърляне за противника, трябва да се възприема от съдиите като нежелание от негова страна да спаси удара;
- d. Акт на отмъщение след като състезател е бил фаулиран (отвърщане на удара под формата на спонтанно/рефлексно действие);
- e. Умишлено хвърляне на топката срещу противников състезател, след като играта е прекъсната, освен ако това не е извършено по начин, който да се счита за саморазправа.

## **7. Определение за „явна голова възможност“ (Правило 14:1)**

За по-голяма яснота на Правило 14:1, “явна голова възможност” е налице когато:

- a. Състезател, който контролира топката и тялото си, е пред линията на вратарското поле на противниковия отбор и има възможност да отправи изстрел към вратата, без противников състезател да е в състояние да предотврати стрелбата с позволени средства;
- b. Състезател, който контролира топката и тялото си, бяга (или дриблира) сам към противниковия вратар в контраатака, без противников състезател да е в състояние да застане пред него и да спре контраатаката;
- c. Състезател е в една от ситуациите описани по-горе в подточки a или b, без да притежава топката, но има готовност незабавно да я получи. Съдиите трябва да са убедени, че противников състезател не е в състояние да попречи на получаването на топката с позволени методи;
- d. Вратар е напуснал вратарско си поле и противников състезател, контролиращ топката и тялото си, има явна възможност безпрепятствено да стреля в опразнената врата (Това се прилага и в случаи, когато защитник е заел позиция между хвърлящия нападател и вратата, но тогава съдиите трябва да преценят възможността на тези състезатели да се намесят по позволен начин).

## **8. Прекъсване от времеизмервача (Правило 18:1)**

Ако времеизмервачът прекъсне играта заради неправилна смяна или неправомерно влизане в игрището, в нарушение на правила 4:4, 4:6, 4:13, 4:14, играта се подновява със свободно хвърляне в полза на противниковия отбор, от мястото където е извършено нарушението. Ако топката, в момента на прекъсването, се е намирала в по-благоприятна позиция за другия отбор, то свободното хвърляне се изпълнява от това място (виж Правило 13:8, 3ти и 4ти абзац).

В случай на такова нарушение, времеизмервачът прекъсва играта веднага, без да взема под внимание общите „равила за авантаж съобразно правила 13.2 и 14.2. Ако е прекъсната явна голова възможност, поради такова спиране в следствие на нарушение от страна на защитаващия се отбор, трябва да се отсъди 6-метрово хвърляне, съгласно правило 14.1а.

В случай на други нарушения, които трябва да се докладват на съдиите, времеизмервачът, по принцип трябва да изчака следващото прекъсване на играта

Ако времеизмервачът въпреки това прекъсне играта, намесата му не води до загуба на притежанието на топката. Играта се подновява със свободно хвърляне за отбора, чието притежание е била топката преди прекъсването. Ако обаче, прекъсването е било вследствие на нарушение на защитаващия се отбор и съдиите преценят, че преждевременното прекъсване е прекъснало явна голова възможност за противника, се отсъжда 6-метрово хвърляне аналогично на правило 14.1 б.

По принцип забелязаните от времеизмервача/секретаря нарушения (с изключение на упоменатите в Правила 4:4, 4:6, 4:13, 4:14) не водят до персонални наказания.

Условието за отсъждане на 6-метрово хвърляне съгласно Правило 14:1а, както е описано в абзац 2 по-горе, се прилага също ако съдия или делегата (от ИХФ континентална/национална федерации) прекъснат играта за нарушение, водещо до устно предупреждение или наказание на състезател или официално лице от защитаващия се отбор, в момент на явна голова възможност за отбора, владеещ топката.

## **9. „Един срещу вратаря” и бърз пробив**

Ако по време на “един срещу вратаря” или бърз пробив защитаващия се вратар или състезател препречи пътя на атакуващия състезател, предизвиквайки физически контакт, се отсъжда 6-метрово хвърляне и отстраняване или дисквалификация.

Отбраняващият се вратар или състезател при всякакви обстоятелства носят отговорност за действията си.



## Регламент за зоната за смяна

1. Всеки отбор има зона за смяна на състезателите в полето, която е 15 м дълга и 3 м широка. Тези зони се намират от двете страни на игралното поле извън страничната линия (Правило [1:7](#)).
  2. Никакви предмети не трябва да се намират в зоните за смяна. Бутилки с вода и хавлии могат да бъдат оставяни в специално предназначена кутия.
  3. Само на състезатели и официални лица, вписани в протокола, им е позволено да присъстват в зоната за смяна (Правила [4:2](#), [4:6](#)).
  4. Всеки от отборите трябва да се намира в своята зона за смяна от избраната при жребия страна (Правила [1:7](#), [2:1](#)).
  5. Официалните лица, в зоната за смяна, трябва да бъдат облечени в спортно облекло (Правило [4:8](#), [Коментар](#)).
  6. Ако се налага присъствието на преводач, той трябва да заеме място зад зоната за смяна.
  7. Времеизмервачът и секретарят, както и делегатът трябва да оказват съдействие в контролирането на реда в зоната за смяна преди и по време на срещата.  
Ако преди срещата изискванията в зоната за смяна не са изпълнени, срещата не може да започне, докато нарушенията не бъдат отстранени.  
Ако възникнат нарушения по време на срещата играта не може да продължи докато те не бъдат отстранени.
  8.
    - a. Официалните лица имат правото и задължението да ръководят отбора си по време на срещата в спортменски и честен дух в рамките на правилата. По принцип, те трябва да стоят седнали или да са коленичили в собствената си зона за смяна.  
Въпреки това на едно официално лице от отбор **е разрешено** да се движи в зоната за смяна за да:
      - Ръководи смяната на състезателите;
      - Дава тактически указания на състезателите на игрището и тези в зоната за смяна;
      - Оказва медицинска помощ;
      - Да заявява тийм-тайм аут;
      - Да комуникира с времеизмервача/секретаря; Това важи само по отношение на "отговорника на отбора" и само в необичайни ситуации (Правило 4:6).
- Разрешение за движение в зоната за смяна има само едно официално лице от отбор.
- Въпреки това, официалното лице трябва да ограничи движението си в границите на зоната за смяна, дефинирана в т.1 по-горе.
- Заедно с това, официалното лице трябва да се съобрази с това по никакъв начин да не пречи на видимостта на секретаря/времеизмервача/делегата.

b. По принцип, състезателите в зоната за смяна трябва да са седнали или да са коленичили. На състезателите обаче се позволява да се движат в зоната с цел разгриване когато скоро ще влязат в игралното поле, само ако го правят без да пречат на другите.

c. Не е разрешено на официалните лица и състезателите да:

- Да оспорват решенията или обиждат съдиите, делегата/ите, времеизмервач/секретар, състезател/и, официални/длъжностни лица или зрители, по провокативен, агресивен или по друг неспортсменски начин (в т.ч. чрез говор, изражение на лицето или жестове);
- Да напускат зоната за смяна за да оказват влияние върху играта;
- Да стоят прави или да се движат по продължение на страничната линия докато загряват.

Официалните лица на отбора и състезателите обикновено се очаква да бъдат в зоната за смяна на своя отбор. Ако официално лице на отбора, въпреки това, напусне зоната за смяна, той губи правото да ръководи и управлява отбора си и трябва да се върне в зоната за смяна, за да възстанови това си право.

По-конкретно, състезателите и официалните лица са под контрола на съдиите/делегатите, по време на играта, като правилата за лични наказания се прилагат също, ако състезател или официално лице реши да заеме позиция далеч от игрището и зоната за смяна.

Следователно, неспортсменско поведение, грубо неспортсменско поведение и изключително грубо неспортсменско поведение трябва да се наказват по същия начин, както ако нарушението е извършено на игрището или в зоната за смяна.

9. Ако Регламентът за зоната за смяна е нарушен, съдиите са длъжни да действат съгласно Правила [16:1d](#), [16:2c-d](#) или [16:6b,e,h](#) (устно предупреждение, отстраняване, дисквалификация).

10. Ако съдиите не забележат нарушение на правилата в зоната за смяна, то те трябва да бъдат информирани от времеизмервача/секретаря/делегата по време на следващото прекъсване на играта.

11. Намеса на Делегата/тите:

Делегати от IHF, Континентална или Национална федерация, които изпълняват назначение по време на среща, имат право да информират съдиите за възможно формално нарушение на Правилата (освен в случай на съдийско решение, основаващо се на тяхно фактическо наблюдение) или за нарушение на Правилата на зоната за смяна.

Делегатът може да прекъсне играта незабавно. В този случай, срещата се подновява с хвърляне, кореспондиращо на ситуацията по време на прекъсването.

Ако прекъсването е поради извършено нарушение от защитаващия се отбор и то е по време на „явна голова възможност“, тогава се отсъжда 6-метрово хвърляне, съгласно Правило [14:1a](#).

Съдиите са длъжни да налагат персонални наказания в съответствие с инструкциите на делегата.

Обстоятелствата довели до директна дисквалификация трябва да се опишат в нарочен доклад (Правило16:9).